

## PROPUESTA DE RESOLUCIÓN PROVISIONAL DE LA CONVOCATORIA DE AYUDAS PARA PROYECTOS DE I+D DE TECNOLOGÍAS AUDIOVISUALES Y DE LOS VIDEOJUEGOS DEL AÑO 2022

### ANTECEDENTES DE HECHO

**PRIMERO.-** Con fecha de 27 de mayo de 2022 se publicó en el Boletín Oficial del Estado el extracto de la Resolución de 20 de mayo de 2022 de la Presidencia del Centro para el Desarrollo Tecnológico y la Innovación E.P.E. (CDTI), por la que se aprueba la convocatoria para el año 2022 del procedimiento de concesión de ayudas para proyectos de I+D empresarial de aplicación a los ámbitos de audiovisual y de los videojuegos, y la transferencia y adaptación de estos desarrollos a otros sectores de aplicación, en el marco del Plan de Impulso al Sector Audiovisual España Hub Audiovisual de Europa, la Agenda “España Digital 2025”, el Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia y el Plan Estatal de Investigación Científica, Técnica y de Innovación 2021-2023 (en adelante, Resolución de convocatoria).

**SEGUNDO.-** La Comisión de Evaluación definida en el artículo 12.6 de la Resolución de convocatoria, reunida con fecha 14 de noviembre de 2022, emitió un informe final concretando el resultado de la evaluación efectuada y la ayuda propuesta, remitiéndolo al órgano instructor del procedimiento al objeto de que éste formule la propuesta de resolución provisional.

### FUNDAMENTOS DE DERECHO

#### **PRIMERO.- Órgano competente**

En virtud de lo establecido en el artículo 11 de la Resolución de convocatoria, el Director General del CDTI, en su condición de órgano instructor del procedimiento de concesión de subvenciones, es el órgano competente para formular y notificar la propuesta de resolución provisional.

#### **SEGUNDO.- Criterios de evaluación**

La valoración obtenida por las solicitudes presentadas ha sido efectuada de acuerdo con lo previsto en el artículo 13 de la Resolución de convocatoria.

#### **TERCERO.- Financiación de la convocatoria**

El presupuesto máximo de la convocatoria es de 30.000.000 euros y se financiará con cargo a la aportación dineraria realizada por la Secretaría de Estado de Telecomunicaciones e Infraestructuras Digitales del Ministerio de Asuntos Económicos y Transformación Digital a CDTI, en virtud de Resolución de 7 de diciembre de 2021, y a la aplicación presupuestaria 27.50.490A.74030 de los Presupuestos Generales del Estado de 2021.

Según prevé el artículo 4 de la Resolución de convocatoria, estas ayudas se financiarán con cargo al Mecanismo de Recuperación y Resiliencia de la Unión Europea, establecido por el Reglamento (UE) 2020/2094 del Consejo, de 14 de diciembre de 2020 por el que se establece un Instrumento de Recuperación de la Unión Europea para apoyar la recuperación tras la crisis de la COVID-19, y regulado según Reglamento (UE) 2021/241 del Parlamento Europeo y del Consejo de 12 de febrero de 2021 por el que se establece el Mecanismo de Recuperación y Resiliencia.

#### **CUARTO.- Tramitación de urgencia**

El artículo 48.1 del Real Decreto-ley 36/2020, de 30 de diciembre, por el que se aprueban medidas urgentes para la modernización de la Administración Pública y para la ejecución del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia ha declarado la tramitación de urgencia y el despacho prioritario, en los términos previstos en los artículos

33 y 71 respectivamente de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas, de los procedimientos administrativos que impliquen la ejecución de gastos con cargo a los fondos europeos, dentro del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia. El artículo 33.1 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, establece que la aplicación del procedimiento de la tramitación de urgencia reducirá a la mitad los plazos establecidos para el procedimiento ordinario, salvo los relativos a la presentación de solicitudes y recursos.

La razón de interés público que justifica la aplicación de la tramitación de urgencia a este procedimiento resulta de lo previsto en la Resolución de 7 de diciembre de 2021 por la que se regula la aportación al CDTI para la realización de la presente convocatoria, y según la cual ésta deberá resolverse antes del 31 de diciembre de 2022 para contribuir al cumplimiento del objetivo CID 366 del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia.

#### **QUINTO.- Alegaciones o aceptación y presentación de documentación**

El artículo 14.1 de la Resolución de convocatoria establece que el órgano instructor, a la vista del expediente y del informe de la comisión de evaluación, formulará la propuesta de resolución provisional, debidamente motivada, que se notificará a los interesados para que formulen, si lo estiman oportuno, las alegaciones que crean convenientes.

Por su parte, el artículo 14.2 de la Resolución de convocatoria establece que, con ocasión del trámite de audiencia, podrá recabarse en el mismo acto la aceptación de la ayuda por los solicitantes seleccionados, así como la documentación referida en el artículo 14.3

A falta de respuesta, la ayuda se considerará aceptada, salvo que no se aporten los justificantes y documentos requeridos en el plazo establecido, en cuyo caso se tendrá por desistido de su solicitud.

En el caso de que se produzca la aceptación sin alegaciones de la propuesta provisional ésta será considerada como definitiva.

Al tratarse de un procedimiento de urgencia, de acuerdo con lo recogido en el apartado anterior, los plazos se reducen a la mitad, por lo que el plazo para presentar alegaciones o para aceptar y presentar documentación es de cinco días hábiles a contar a partir del día siguiente a la notificación de la presente propuesta de resolución provisional.

A la vista de todo lo expuesto, el Director General del CDTI formula la siguiente

### **PROPUESTA DE RESOLUCIÓN PROVISIONAL**

**PRIMERO.-** Conceder una subvención a los solicitantes que figuran en la relación adjunta, en los términos y condiciones detallados en el anexo disponible en cada expediente, en la sede electrónica de CDTI.

**SEGUNDO.-** Desestimar la solicitud de subvención presentada a esta convocatoria por los solicitantes que figuran en la relación adjunta, por los motivos que se especifican en cada caso.

**TERCERO.-** De conformidad con lo dispuesto en el artículo 17 de la Resolución de convocatoria, el beneficiario estará obligado a utilizar la subvención exclusivamente para la realización de la actividad para la que le ha sido concedida. En este sentido, adquiere las obligaciones que se relacionan en dicho artículo.

**CUARTO.-** Los interesados disponen de un plazo de **cinco días hábiles** para formular las alegaciones que estimen convenientes, a través del área privada de la sede electrónica del CDTI, donde también podrán acceder a la documentación obrante en su expediente.

**QUINTO.-** De no formularse alegaciones, los interesados disponen de un **plazo de cinco días hábiles** para aportar la documentación indicada a continuación, a través del área privada de la sede electrónica del CDTI:

- a. Aceptación de la ayuda y sus condiciones.

- b. Para el caso de subcontrataciones superiores al 20 por ciento de la ayuda y de cuantía superior a 60.000 euros por beneficiario, el contrato entre las partes.
- c. En caso de no haberlo aportado anteriormente, acreditación de la inscripción de la entidad beneficiaria en el Censo de empresarios, profesionales y retenedores de la Agencia Estatal de Administración Tributaria o en el censo equivalente de la Administración Tributaria Foral, que debe reflejar la actividad económica efectivamente desarrollada a la fecha de solicitud de la ayuda.
- d. Acreditación del cumplimiento de lo dispuesto en el artículo 13.3 bis de la Ley General de Subvenciones:
- 1) Para sociedades que, de acuerdo con la normativa contable, puedan presentar cuenta de pérdidas y ganancias abreviada, declaración responsable de cumplimiento de los plazos de pago previstos en la Ley 3/2004, de 29 de diciembre, por la que se establecen medidas de lucha contra la morosidad en las operaciones comerciales.
  - 2) Para las sociedades que, de acuerdo con la normativa contable, no puedan presentar cuenta de pérdidas y ganancias abreviada, certificación emitida por auditor inscrito en el Registro Oficial de Auditores de Cuentas de cumplimiento de los plazos de pago previstos en la Ley 3/2004, de 29 de diciembre, por la que se establecen medidas de lucha contra la morosidad en las operaciones comerciales.

A falta de respuesta del solicitante, la ayuda se entenderá aceptada, salvo que no se aporten los justificantes y documentos requeridos en los plazos establecidos, en cuyo caso se tendrá por desistido de su solicitud.

**SEXTO.-** La subvención propuesta se regirá por la normativa establecida en la Disposición adicional única de la Resolución de convocatoria, así como por la normativa de desarrollo de la misma.

**SEPTIMO.-** Esta propuesta de resolución provisional no crea derecho alguno a favor de los beneficiarios propuestos frente al CDTI o la Administración.

FRANCISCO JAVIER PONCE MARTINEZ

DIRECTOR GENERAL



## SOLICITUDES ESTIMADAS

| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante               | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|---------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                           |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221035 | VIDEO-MOS   | VIDEOMOS QUALITY PROBE SL | B-88475223      | 86,00      | 28.408,00       | 334.154,00 | 0,00       | <b>362.562,00</b> | 14.914,00      | 175.423,13 | 0,00       | <b>190.337,13</b> |
| SAV-20221147 | SISTEMA INTELIGENTE PARA LA COMUNICACIÓN AUTOMÁTICA DE USOS DE OBRAS MUSICALES EN PRODUCCIONES AUDIOVISUALES  | BMAT LICENSING S.L.       | B-64124308      | 86,00      | 18.828,00       | 290.778,00 | 275.227,00 | <b>584.833,00</b> | 7.952,00       | 122.816,00 | 116.248,66 | <b>247.016,66</b> |
| SAV-20221122 | DESARROLLO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA AUTOMATIZAR Y AGILIZAR LA GENERACIÓN DE CONTENIDO 3D.   | BCN VISUALS STUDIO SL     | B-02939908      | 84,00      | 85.594,00       | 352.913,00 | 351.357,00 | <b>789.864,00</b> | 39.454,00      | 162.674,00 | 161.956,81 | <b>364.084,81</b> |
| SAV-20221018 | DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA INNOVADORA PARA DIGITALIZAR EL PATRIMONIO INMATERIAL BASADA EN TECNOLOGÍAS DE VIDEOJUEGOS Y METODOLOGÍA PARA SALVAGUARDAR LOS VALORES CULTURALES | PLAY AND GO EXPERIENCE SL | B-98934243      | 81,00      | 23.170,00       | 116.088,00 | 117.084,00 | <b>256.342,00</b> | 12.596,00      | 63.111,00  | 63.653,00  | <b>139.360,00</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                           | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|---------------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |                                       |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221031 | FABRICAR: HERRAMIENTA DE AUTOR PARA LA CREACIÓN DE EXPERIENCIAS COLABORATIVAS DE REALIDAD AUMENTADA DESTINADAS A LA FORMACIÓN EN EL SECTOR DE LA INDUSTRIA | ALECOP, S. COOP.                      | F-20028544      | 81,00      | 63.760,00       | 103.950,00 | 106.750,00 | <b>274.460,00</b> | 24.970,00      | 40.709,00  | 41.805,64  | <b>107.484,64</b> |
| SAV-20221029 | PLATAFORMA DE SEGMENTACIÓN, COMPRESIÓN Y RESUMEN AUTOMÁTICO DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES MEDIANTE TECNOLOGÍAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL.                   | ETIQMEDIA SOLUCIONES AUDIOVISUALES SL | B-99458721      | 80,00      | 122.876,00      | 273.252,00 | 310.207,00 | <b>706.335,00</b> | 55.294,00      | 122.963,00 | 139.593,75 | <b>317.850,75</b> |
| SAV-20221076 | NUEVA HERRAMIENTA BASADA EN TÉCNICAS AUDIOVISUALES PARA LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA GANADERÍA  | TOUCHLESS ANIMAL METRICS SL           | B-67213744      | 80,00      | 26.381,00       | 252.127,00 | 216.120,00 | <b>494.628,00</b> | 11.871,00      | 113.457,00 | 97.254,60  | <b>222.582,60</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante          | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|----------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                      |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221095 | ASISTENTE INTELIGENTE DE MODELADO PROCEDIMENTAL DE ESCENARIOS Y ENTORNOS  | LURTIS RULES SL      | B-86941796      | 78,50      | 23.936,00       | 451.752,00 | 438.804,00 | <b>914.492,00</b> | 11.829,00      | 223.255,00 | 216.856,04 | <b>451.940,04</b> |
| SAV-20221077 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE NUEVAS HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS PARA DATA ANALYTICS Y MARKETING EN EL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS.                                  | KATOID TECHNOLOGY SL | B-67063719      | 78,00      | 168.664,00      | 468.669,00 | 360.786,00 | <b>998.119,00</b> | 91.419,00      | 254.028,00 | 195.553,64 | <b>541.000,64</b> |
| SAV-20221149 | LR-MGS1   | LIFEROOM SL          | B-02674364      | 78,00      | 58.823,00       | 169.479,00 | 0,00       | <b>228.302,00</b> | 28.963,00      | 83.448,65  | 0,00       | <b>112.411,65</b> |
| SAV-20221089 | PLATAFORMA DE GENERACIÓN DE CONTENIDO SINTÉTICO   | KNOWMADIANS SL       | B-88468384      | 77,00      | 31.714,00       | 338.510,00 | 383.369,00 | <b>753.593,00</b> | 17.425,00      | 185.989,00 | 210.636,44 | <b>414.050,44</b> |
| SAV-20221046 | PROYECTO DE DESARROLLO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS DE CLOUD GAMING PARA EL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS: ABORDANDO LOS RETOS DE INFRAESTRUCTURA, STREAMING Y PORTABILIDAD. | CLOUDWARE SL         | B-87915153      | 76,50      | 178.537,00      | 407.685,00 | 0,00       | <b>586.222,00</b> | 80.342,00      | 183.457,90 | 0,00       | <b>263.799,90</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                            | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|--|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |  |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221131 | INTERACTIVE DIGITAL TWIN   | GESTIONET MULTIMEDIA SL                | B-95189932      | 76,50      | 7.920,00        | 185.934,00 | 179.837,00 | <b>373.691,00</b>   | 3.965,00       | 93.079,00  | 90.026,76  | <b>187.070,76</b> |
| SAV-20221022 | NUEVO SISTEMA DE GENERACIÓN DE ENTORNOS 3D DE ALTA CALIDAD DESDE FUENTES 2D NO DEDICADAS POR APLICACIÓN DE DEEP LEARNING   | DESARROLLOS INFORMATICOS INTELYGENZ SA | A-83479063      | 76,00      | 45.550,00       | 502.079,00 | 272.753,00 | <b>820.382,00</b>   | 19.323,00      | 212.988,00 | 115.704,99 | <b>348.015,99</b> |
| SAV-20221033 | SDK POSEIDÓN PARA LA GENERACIÓN PROCEDURAL DE ENTORNOS Y PERSONAJES 3D BASADO EN ALGORITMOS ITERATIVOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y SINCRONIZACIÓN DE DATOS REAL-TIME PARA NIVELACIÓN EN CALIENTE DE VIDEOJUEGOS | ABYLIGHT SL                            | B-63515530      | 76,00      | 59.647,00       | 406.066,00 | 467.574,00 | <b>933.287,00</b>   | 30.377,00      | 206.802,00 | 238.127,92 | <b>475.306,92</b> |
| SAV-20221053 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE TECNOLOGÍA PARA LA GENERACIÓN DE OBRAS AUDIOVISUALES CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL   | 3 DOUBLES PRODUCCIONES SL              | B-76729854      | 76,00      | 136.176,00      | 550.871,00 | 520.260,00 | <b>1.207.307,00</b> | 72.185,00      | 292.007,00 | 275.780,40 | <b>639.972,40</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                        | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |              |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|------------------------------------|-----------------|------------|-----------------|--------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                                    |                 |            | 2022            | 2023         | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221001 | PROYECTO TELEPORT   | CARDINALTECH COMPANY SL            | B-67530782      | 75,50      | 41.534,00       | 250.785,00   | 0,00       | <b>292.319,00</b>   | 21.561,00      | 130.187,16 | 0,00       | <b>151.748,16</b> |
| SAV-20221086 | DESARROLLO DE UN SISTEMA INTEGRAL DE CREACIÓN E INTEGRACIÓN DE SENSACIONES REALES PARA DESARROLLADORES DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES Y DE VIDEOJUEGOS | BOREAL TECHNOLOGY & INVESTMENTS SL | B-93680163      | 75,00      | 156.188,00      | 399.032,00   | 0,00       | <b>555.220,00</b>   | 70.285,00      | 179.564,00 | 0,00       | <b>249.849,00</b> |
| SAV-20221128 | PLATOS VIRTUALES EN TIEMPO REAL CON CONTENIDO AUDIOVISUAL DINÁMICO E INTERACTIVO  | GGTECH ENTERTAINMENT SL            | B-87948477      | 74,00      | 11.458,00       | 550.294,00   | 637.467,00 | <b>1.199.219,00</b> | 5.782,00       | 277.706,00 | 321.699,00 | <b>605.187,00</b> |
| SAV-20221023 | INTERFAZ NEURONAL NO INVASIVA PARA EL CONTROL DE UN ROBOT MEDIANTE LENGUAJE SCRATCH   | OFINNOVA 3D SL                     | B-47718085      | 73,50      | 22.501,00       | 141.837,00   | 141.762,00 | <b>306.100,00</b>   | 12.159,00      | 76.644,00  | 76.602,34  | <b>165.405,34</b> |
| SAV-20221007 | DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA DE TELEVISIÓN DIGITAL MULTIDISPOSITIVO EVERYWHERE PARA LA SUPER-AGREGACIÓN DE CONTENIDO AUDIOVISUAL                    | MIRADA IBERIA SA                   | A-82653213      | 73,00      | 488.526,00      | 1.462.579,00 | 0,00       | <b>1.951.105,00</b> | 198.973,00     | 595.695,88 | 0,00       | <b>794.668,88</b> |





| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                          | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|--------------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                                      |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221044 | NUEVO ALGORITMO DE PROCESAMIENTO DE TEXTO EN VÍDEO ANIMADO CON EL MISMO SIGNIFICADO   | HECHICERIA SL                        | B-05313283      | 72,50      | 43.624,00       | 179.876,00 | 0,00       | <b>223.500,00</b> | 23.786,00      | 98.079,26  | 0,00       | <b>121.865,26</b> |
| SAV-20221052 | PRIVIA - ALGORITMOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y PRIVACIDAD EN VIDEO INTERACTIVO PARA APLICACIONES AUDIOVISUALES                                  | PLAYFILM SL                          | B-98649254      | 72,00      | 63.217,00       | 221.982,00 | 91.860,00  | <b>377.059,00</b> | 33.290,00      | 116.896,00 | 48.373,95  | <b>198.559,95</b> |
| SAV-20221099 | HERRAMIENTAS DE MEJORA PARA LA SIMULACIÓN   | ETULOS SOLUTE SL                     | B-84591437      | 72,00      | 22.150,00       | 297.499,00 | 291.700,00 | <b>611.349,00</b> | 9.186,00       | 123.381,00 | 120.975,40 | <b>253.542,40</b> |
| SAV-20221091 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UN AVANZADO SISTEMA DE BROADCASTING BASADO EN REALIDAD EXTENDIDA Y EN ELEMENTOS VIRTUALES CONTROLADOS A TIEMPO REAL | BRAINSTORM MULTIMEDIA, S.L.          | B-80767445      | 71,00      | 62.750,00       | 347.408,00 | 368.649,00 | <b>778.807,00</b> | 29.644,00      | 164.120,00 | 174.154,86 | <b>367.918,86</b> |
| SAV-20221100 | FACTORIA AUDIOVISUAL  | SMILE AND LEARN DIGITAL CREATIONS SL | B-86731791      | 71,00      | 117.388,00      | 489.920,00 | 0,00       | <b>607.308,00</b> | 56.085,00      | 234.071,17 | 0,00       | <b>290.156,17</b> |
| SAV-20221048 | AUDIOVISUAL CONTENT LOOKALIKES MARKETPLACE  | JUMP TV SOLUTIONS SL                 | B-87597944      | 70,50      | 178.428,00      | 574.562,00 | 0,00       | <b>752.990,00</b> | 90.816,00      | 292.438,43 | 0,00       | <b>383.254,43</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                   | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|-------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |                               |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221017 | MODULO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA INCORPORAR EN VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS  | PLANET FACTORY INTERACTIVE SL | B-66086083      | 70,00      | 34.226,00       | 211.804,00 | 196.016,00 | <b>442.046,00</b> | 18.773,00      | 116.174,00 | 107.514,20 | <b>242.461,20</b> |
| SAV-20221057 | SET DE HERRAMIENTAS PARA LA AUTOMATIZACIÓN INTEGRAL DEL PROCESO DE PORTING EN UN VIDEOJUEGO  | CATNESS GAME STUDIOS SL       | B-12969465      | 70,00      | 56.057,00       | 170.068,00 | 159.943,00 | <b>386.068,00</b> | 27.493,00      | 83.409,00  | 78.443,86  | <b>189.345,86</b> |
| SAV-20221085 | HERRAMIENTA DE GENERACIÓN DE ESCENARIOS VIRTUALES 3D   | INFRAPLAN BARCELONA SL        | B-62687140      | 70,00      | 29.501,00       | 117.955,00 | 200.852,00 | <b>348.308,00</b> | 13.275,00      | 53.080,00  | 90.383,00  | <b>156.738,00</b> |
| SAV-20221109 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UN SISTEMA PARA LA INSERCIÓN INTELIGENTE DE PUBLICIDAD PERSONALIZADA EN LAS EMISIONES LINEALES DE BROADCASTING | NRD MULTIMEDIA SL             | B-60236817      | 70,00      | 129.482,00      | 429.791,00 | 0,00       | <b>559.273,00</b> | 58.267,00      | 193.405,85 | 0,00       | <b>251.672,85</b> |
| SAV-20221123 | MOTOR PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS EDUCATIVOS INCLUSIVOS UTILIZANDO APRENDIZAJE ADAPTATIVO   | LERNIN GAMES SL               | B-67012757      | 70,00      | 75.945,00       | 336.034,00 | 296.438,00 | <b>708.417,00</b> | 36.980,00      | 163.625,00 | 144.345,00 | <b>344.950,00</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                         | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|-------------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                                     |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221167 | VIRTUAL EXPERIENCES GENERATOR   | SCOPE PRODUCCIONES AUDIO VIDEO SL   | B-81406878      | 70,00      | 143.772,00      | 339.049,00 | 323.953,00 | <b>806.774,00</b> | 78.558,00      | 185.258,00 | 177.010,03 | <b>440.826,03</b> |
| SAV-20221072 | PLATAFORMA MULTI-CHAIN PARA QUE DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS PUEDAN USAR DE MANERA SENCILLA LA TECNOLOGÍA BLOCKCHAIN PARA MEJORAR SUS EXPERIENCIAS DE GAMING. | VOTTUN SL                           | B-67319046      | 69,00      | 36.501,00       | 438.866,00 | 0,00       | <b>475.367,00</b> | 18.904,00      | 227.295,69 | 0,00       | <b>246.199,69</b> |
| SAV-20221133 | REALIDAD AUMENTADA PARA LA RESTAURACIÓN Y DIVULGACIÓN DE PATRIMONIO CULTURAL  | SIXTEMA PROYECTOS DE INFORMACION SL | B-15986771      | 69,00      | 15.563,00       | 129.216,00 | 143.206,00 | <b>287.985,00</b> | 7.445,00       | 61.814,00  | 68.505,43  | <b>137.764,43</b> |
| SAV-20221136 | PROYECTO UNION AVATARES: PLATAFORMA DE CREACIÓN DE AVATARES   | LINKING REALITIES SL                | B-02658839      | 69,00      | 87.722,00       | 307.151,00 | 0,00       | <b>394.873,00</b> | 41.883,00      | 146.648,70 | 0,00       | <b>188.531,70</b> |
| SAV-20221008 | WILLCO SMART GEEN   | WILLCO LAB SL                       | B-87978300      | 68,00      | 18.421,00       | 163.988,00 | 59.552,00  | <b>241.961,00</b> | 8.289,00       | 73.795,00  | 26.798,45  | <b>108.882,45</b> |
| SAV-20221043 | VONEXT: VOICES FOR NOVEL AND EXTENDED SYNTHETIC MEDIA IDENTITIES  | VOCTRO LABS SL                      | B-65699662      | 68,00      | 53.319,00       | 192.208,00 | 0,00       | <b>245.527,00</b> | 28.085,00      | 101.240,49 | 0,00       | <b>129.325,49</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante             | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|-------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |                         |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221066 | PLATAFORMA AVANZADA DIFUSIÓN AUDIOVISUAL   | COMMTIA SYSTEMS SA      | A-58370156      | 68,00      | 238.686,00      | 738.077,00 | 824.505,00 | <b>1.801.268,00</b> | 110.713,00     | 342.354,00 | 382.442,90 | <b>835.509,90</b> |
| SAV-20221056 | META PLATFORM  | MOBILE MEDIA CONTENT SL | B-65799454      | 67,00      | 128.473,00      | 322.255,00 | 319.526,00 | <b>770.254,00</b>   | 63.722,00      | 159.836,00 | 158.482,98 | <b>382.040,98</b> |
| SAV-20221164 | TECNOLOGÍA AVANZADA PARA EXPERIENCIAS INMERSIVAS E INTERACTIVAS  | ONIONLAB SL             | B-64818032      | 67,00      | 84.939,00       | 215.075,00 | 268.673,00 | <b>568.687,00</b>   | 41.373,00      | 104.762,00 | 130.869,29 | <b>277.004,29</b> |
| SAV-20221026 | DESARROLLO DE UN MONITOR CON TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA APLICACIONES AUDIOVISUALES PROFESIONALES                    | APTIEL SL               | B-81385742      | 66,00      | 33.894,00       | 254.513,00 | 121.162,00 | <b>409.569,00</b>   | 15.252,00      | 114.531,00 | 54.523,05  | <b>184.306,05</b> |
| SAV-20221038 | DESARROLLO "MY HAPPY LEARNING"   | HAPPY LEARNING TV SL    | B-06667455      | 66,00      | 97.693,00       | 315.786,00 | 250.306,00 | <b>663.785,00</b>   | 43.962,00      | 142.104,00 | 112.637,25 | <b>298.703,25</b> |
| SAV-20221073 | NUEVA TECNOLOGÍA BASADA EN APRENDIZAJE PROFUNDO PARA LA PRODUCCIÓN DE CONTENIDO AUDIOVISUAL Y EXPERIENCIAS VIRTUALES | DARE ISLAND SL          | B-01770627      | 66,00      | 29.299,00       | 248.534,00 | 256.334,00 | <b>534.167,00</b>   | 15.222,00      | 129.123,00 | 133.174,73 | <b>277.519,73</b> |
| SAV-20221135 | ODISEI MUSIC SCHOOL  | ODISEI MUSIC SL         | B-67566026      | 66,00      | 63.499,00       | 151.587,00 | 0,00       | <b>215.086,00</b>   | 33.504,00      | 79.983,11  | 0,00       | <b>113.487,11</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                        | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|------------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                                    |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221088 | NFT 2.0 PLATFORM: DESARROLLO DE LA PRIMERA PLATAFORMA DE NFTS EVOLUTIVOS PARA VIDEOJUEGOS   | FREEVERSE SL                       | B-67364729      | 65,00      | 139.180,00      | 390.230,00 | 390.130,00 | <b>919.540,00</b>   | 70.775,00      | 198.437,00 | 198.386,31 | <b>467.598,31</b> |
| SAV-20221159 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL TESTEO DE CONTENIDO EN VIDEOJUEGOS  | PADAONE GAMES SL                   | B-86477056      | 65,00      | 25.706,00       | 99.351,00  | 89.898,00  | <b>214.955,00</b>   | 14.042,00      | 54.270,00  | 49.105,59  | <b>117.417,59</b> |
| SAV-20221155 | OTT - ESPACIO DE NEGOCIO DIGITAL  | BLITZSCALE SA                      | A-88321633      | 64,50      | 165.447,00      | 448.604,00 | 429.095,00 | <b>1.043.146,00</b> | 89.461,00      | 242.569,00 | 232.019,94 | <b>564.049,94</b> |
| SAV-20221015 | PLATAFORMA DE GESTIÓN INTEGRAL DE LA CIRUGÍA CON IMPLANTES, MEDIANTE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA  | SURGIVAL CO SOCIEDAD ANONIMA       | A-46272712      | 64,00      | 142.666,00      | 490.378,00 | 487.146,00 | <b>1.120.190,00</b> | 54.446,00      | 187.144,00 | 185.910,34 | <b>427.500,34</b> |
| SAV-20221025 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA NUEVA TECNOLOGÍA DE DETECCIÓN DE MARCAS E ILUMINACIÓN PARA LA PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES Y VIDEOJUEGOS EN ENTORNO VP XR | PROFESSIONAL MEDIA TECHNOLOGIES SL | B-21429501      | 64,00      | 169.695,00      | 540.336,00 | 514.935,00 | <b>1.224.966,00</b> | 78.960,00      | 251.420,00 | 239.600,82 | <b>569.980,82</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                       | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|-----------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |                                   |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221101 | TECNOLOGÍA DE ASISTENCIA PRIMARIA PARA ADULTOS MAYORES BASADA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y DISPOSITIVOS IOT  | MARVUT TECHNOLOGIES SL            | B-01761469      | 64,00      | 135.780,00      | 323.800,00 | 0,00       | <b>459.580,00</b> | 61.101,00      | 145.710,00 | 0,00       | <b>206.811,00</b> |
| SAV-20221103 | SUITE DE DESARROLLO INTERACTIVO  | GAMERANEST SL                     | B-86811726      | 63,50      | 65.192,00       | 181.632,00 | 0,00       | <b>246.824,00</b> | 29.336,00      | 81.734,80  | 0,00       | <b>111.070,80</b> |
| SAV-20221146 | INVESTIGACIÓN DE RETOS Y OPORTUNIDADES EN LA APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE VIDEOJUEGO EN EL ÁMBITO DE LA SEGURIDAD, DEFENSA Y SERVICIOS DE EMERGENCIA MEDIANTE LA GENERACIÓN DE SIMULACIONES DE SITUACIONES DE CONFLICTO Y ANÁLISIS COMPUTACIONAL AFECTIVO | CROW TECHNOLOGIES ENGINEERING SLL | B-88640644      | 63,50      | 50.835,00       | 243.293,00 | 266.257,00 | <b>560.385,00</b> | 27.582,00      | 132.004,00 | 144.463,83 | <b>304.049,83</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                     | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |              |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|---------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|--------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |                                 |                 |            | 2022            | 2023       | 2024         | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221153 | SENSOR AVANZADO DE IMAGEN 3D PARA LA DETECCIÓN DE RIESGOS PARA LA MOVILIDAD DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD VISUAL  | BIEL GLASSES SL                 | B-67110106      | 63,50      | 31.165,00       | 334.690,00 | 430.375,00   | <b>796.230,00</b>   | 17.063,00      | 183.243,00 | 235.631,00 | <b>435.937,00</b> |
| SAV-20221009 | NUEVA HERRAMIENTA GAMIFICADA PARA DETECCIÓN Y ENTRENAMIENTO AUTOMATIZADO DE LA FUNCIÓN VISUAL EN AMBLIOPÍA   | E-HEALTH TECHNICAL SOLUTIONS SL | B-66773268      | 63,00      | 52.612,00       | 191.046,00 | 0,00         | <b>243.658,00</b>   | 27.244,00      | 98.929,59  | 0,00       | <b>126.173,59</b> |
| SAV-20221047 | GOLF 5 ECLUB HÍBRIDO   | AAA GAMES STUDIOS SL            | B-88246574      | 63,00      | 141.642,00      | 711.874,00 | 1.043.545,00 | <b>1.897.061,00</b> | 63.739,00      | 320.343,00 | 469.595,45 | <b>853.677,45</b> |
| SAV-20221021 | DESARROLLO EXPERIMENTAL DE ALGORITMOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO DE DAR FORMA Y APLICAR MATERIALES, TEXTURAS Y SHADERS A LOS OBJETOS Y PARA LA GESTIÓN DE MUNDOS EN EL ÁMBITO DE LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS | PENTAKILL STUDIOS SL            | B-42723023      | 62,50      | 106.541,00      | 319.502,00 | 0,00         | <b>426.043,00</b>   | 50.029,00      | 150.030,71 | 0,00       | <b>200.059,71</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                               | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|---|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |   |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221049 | DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA HERRAMIENTA DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA GENERAR CONTENIDOS AUDIOVISUALES CON UN PRESENTADOR VIRTUAL EN "TIEMPO REAL" | WEWORK FACTORY SL                         | B-86131380      | 62,00      | 50.700,00       | 450.700,00 | 749.700,00 | <b>1.251.100,00</b> | 23.196,00      | 206.202,00 | 342.999,05 | <b>572.397,05</b> |
| SAV-20221161 | DESARROLLANDO UN METAVERSO DE MUNDOS TEMÁTICOS CON VIDEOJUEGOS, NFTS Y CRIPTOMONEDA PROPIA USANDO BLOCKCHAIN  | SOCIAL GAMES SL                           | B-05360466      | 62,00      | 160.660,00      | 521.440,00 | 532.720,00 | <b>1.214.820,00</b> | 76.913,00      | 249.630,00 | 255.030,29 | <b>581.573,29</b> |
| SAV-20221170 | ICE: IMMERSIVE CULTURAL EXPERIENCE  | QUATECHNION SL                            | B-98499395      | 62,00      | 7.798,00        | 168.611,00 | 205.389,00 | <b>381.798,00</b>   | 3.934,00       | 85.062,00  | 103.616,51 | <b>192.612,51</b> |
| SAV-20221110 | NEWS4CLOUD  | EBANTIC SYSTEMS SL                        | B-66219569      | 61,00      | 44.756,00       | 165.376,00 | 143.578,00 | <b>353.710,00</b>   | 20.140,00      | 74.419,00  | 64.610,50  | <b>159.169,50</b> |
| SAV-20221083 | APVI.IA: APRENDIZAJE PERSONALIZADO MEDIANTE VIDEOBOTS INTERACTIVOS E INTELIGENTES   | ARTEMAN KOMUNIKAZIOA KOOPERATIBA ELKARTEA | F-20813051      | 60,50      | 50.980,00       | 214.496,00 | 143.870,00 | <b>409.346,00</b>   | 27.980,00      | 117.725,00 | 78.962,33  | <b>224.667,33</b> |





| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante        | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|--------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                    |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221157 | SUNBOX FRAMEWORK 2: GENERACIÓN DE UNA HERRAMIENTA PARA EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON NUEVAS TECNOLOGÍAS      | WILDFRAME MEDIA SL | B-98516321      | 60,50      | 45.028,00       | 198.615,00 | 118.549,00 | <b>362.192,00</b> | 24.117,00      | 106.378,00 | 63.493,90  | <b>193.988,90</b> |
| SAV-20221011 | INTELIGENCIA COMPUTACIONAL PARA INICIAR LÍNEAS DE PRODUCTO SOFTWARE DE CONTENIDO DE VIDEOJUEGOS (DOLMEN ENGINE) | ENTALTO GAMES SL   | B-42966325      | 60,00      | 13.612,00       | 176.424,00 | 321.908,00 | <b>511.944,00</b> | 7.260,00       | 94.093,00  | 171.683,80 | <b>273.036,80</b> |
| SAV-20221151 | DESARROLLO TECNOLÓGICO DE NUEVA HERRAMIENTA PARA LA CREACIÓN DE ESPACIOS VIRTUALES GAMIFICADOS                  | FUTURA XR SL       | B-16845737      | 60,00      | 55.270,00       | 361.444,00 | 468.440,00 | <b>885.154,00</b> | 24.872,00      | 162.650,00 | 210.797,30 | <b>398.319,30</b> |
| SAV-20221020 | THE SHOW WINDOW   | NEWTONLAB SPACE SL | B-67573766      | 59,00      | 192.047,00      | 421.236,00 | 0,00       | <b>613.283,00</b> | 103.492,00     | 226.999,01 | 0,00       | <b>330.491,01</b> |
| SAV-20221082 | DESARROLLO DE UNA WEB3 ESPORTS PLATFORM ENFOCADA A LA PROFESIONALIZACIÓN DEL SECTOR                             | OMASHU SL          | B-67890202      | 59,00      | 37.071,00       | 279.125,00 | 228.886,00 | <b>545.082,00</b> | 19.521,00      | 146.982,00 | 120.527,02 | <b>287.030,02</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante          | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|----------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |                      |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221063 | DESARROLLO DEL SISTEMA DATA PASS PARA LA INTEGRACIÓN DE SISTEMAS DE INTERACCIÓN Y DE CAPTACIÓN DE DATOS CON EL PÚBLICO MEDIANTE TECNOLOGÍAS AV DE APLICACIÓN EN EL SECTOR CULTURAL Y DE GRANDES EVENTOS. | BYFACILITY SL        | B-66474743      | 58,50      | 48.481,00       | 255.313,00 | 261.214,00 | <b>565.008,00</b> | 25.407,00      | 133.802,00 | 136.894,92 | <b>296.103,92</b> |
| SAV-20221016 | AUGMENTED REALITY POWERED BY ARTIFICIAL INTELLIGENCE FOR FOOTBALL BROADCASTING   | OLOCIP 11 SL         | B-87562302      | 58,00      | 54.410,00       | 187.320,00 | 180.927,00 | <b>422.657,00</b> | 29.775,00      | 102.508,00 | 99.010,21  | <b>231.293,21</b> |
| SAV-20221036 | GUUD LIVE DATA WIDGETS PARA TRANSMISIONES EN DIRECTO   | GUUD TV SL           | B-86940137      | 58,00      | 156.415,00      | 341.910,00 | 0,00       | <b>498.325,00</b> | 71.776,00      | 156.896,00 | 0,00       | <b>228.672,00</b> |
| SAV-20221144 | SISTEMA DE GEMELO DIGITAL Y REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA PARA LA PLANIFICACIÓN, CONSTRUCCIÓN Y EL MANTENIMIENTO DE INFRAESTRUCTURAS INDUSTRIALES  | ARRAM CONSULTORES SL | B-06540546      | 58,00      | 67.680,00       | 270.476,00 | 290.011,00 | <b>628.167,00</b> | 36.936,00      | 147.612,00 | 158.274,02 | <b>342.822,02</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante              | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                   | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|--------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|-------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                          |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total             | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221027 | PROCESADO DE POSTPRODUCCIÓN BASADO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL, DEEP LEARNING Y REDES NEURONALES   | WITSOUND TECHNOLOGIES SL | B-06907810      | 57,50      | 270.473,00      | 621.294,00 | 0,00       | <b>891.767,00</b> | 146.055,00     | 335.499,00 | 0,00       | <b>481.554,00</b> |
| SAV-20221074 | PLATAFORMA DE ANALÍTICA AUTOMÁTICA INTELIGENTE  | VIVA GAMES SL            | B-90310251      | 57,50      | 5.351,00        | 215.623,00 | 262.432,00 | <b>483.406,00</b> | 2.659,00       | 107.153,00 | 130.414,79 | <b>240.226,79</b> |
| SAV-20221062 | SISTEMA AUDIOVISUAL MULTIENTORNO PARA POTENCIACIÓN DE LA EXPERIENCIA Y FOMENTO DE LA INCLUSIÓN SOCIAL   | BEMYVEGA SL              | B-05563622      | 57,00      | 57.454,00       | 331.824,00 | 179.333,00 | <b>568.611,00</b> | 27.284,00      | 157.580,00 | 85.164,06  | <b>270.028,06</b> |
| SAV-20221102 | PLATAFORMA DIGITAL DE CONTENIDO MULTISENSORIAL ORIENTADO A PERSONAS CON DISCAPACIDAD INTELLECTUAL, SENSORIAL Y/O FÍSICA, BASADO EN ACTIVIDADES CON FINALIDAD OCUPACIONAL, EDUCATIVA Y TERAPÉUTICA | B&J ADAPTACIONES SL      | B-63269005      | 57,00      | 26.005,00       | 200.332,00 | 215.969,00 | <b>442.306,00</b> | 12.318,00      | 94.894,00  | 102.301,54 | <b>209.513,54</b> |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                     | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|--|---------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |  |                                 |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221134 | SISTEMA 3D PARA LA CAPTURA DE MOVIMIENTOS FACIALES   | OP SIS VISION TECHNOLOGIES SCCL | F-55268304      | 57,00      | 48.768,00       | 162.561,00 | 158.643,00 | <b>369.972,00</b>   | 26.731,00      | 89.104,00  | 86.957,16  | <b>202.792,16</b> |
| SAV-20221070 | SISTEMA AUTOMÁTICO DE PROCESADO BASADO EN FOTOGRAMETRÍA Y MACHINE LEARNING PARA LA INTEGRACIÓN 3D SOBRE VIDEO EN VIDEOJUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA | BKOOL SOCIEDAD LIMITADA         | B-98125024      | 56,00      | 117.272,00      | 430.872,00 | 461.372,00 | <b>1.009.516,00</b> | 57.711,00      | 212.037,00 | 227.046,90 | <b>496.794,90</b> |
| SAV-20221097 | DESARROLLO DE JUEGOS SERIOS PARA APLICACIÓN EN SIMULACIÓN MÉDICA   | MEDICAL SIMULATOR SL            | B-81477259      | 56,00      | 177.967,00      | 460.141,00 | 0,00       | <b>638.108,00</b>   | 91.562,00      | 236.738,35 | 0,00       | <b>328.300,35</b> |
| SAV-20221143 | “INVESTIGACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE NOVEDOSO PIPELINE EN ENTORNO VR PARA LA PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL”   | PARAMOTION FILMS SL             | B-83608745      | 56,00      | 7.004,00        | 138.108,00 | 174.193,00 | <b>319.305,00</b>   | 3.593,00       | 70.851,00  | 89.363,81  | <b>163.807,81</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                    | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |            |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|--------------------------------|-----------------|------------|-----------------|------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                                |                 |            | 2022            | 2023       | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221012 | LUDUS SAFETY SCORE: INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA DEFINICIÓN DE ENTRENAMIENTO INDIVIDUALIZADO EN SALUD Y SEGURIDAD LABORAL.             | LUDUS TECH SL                  | B-95661856      | 55,00      | 72.266,00       | 417.804,00 | 477.948,00 | <b>968.018,00</b>   | 37.779,00      | 218.419,00 | 249.861,85 | <b>506.059,85</b> |
| SAV-20221058 | USO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA PROGRAMACIÓN Y GESTIÓN AUTOMÁTICA DE CANALES LINEALES GRATUITOS SOPORTADOS POR PUBLICIDAD          | TV UP MEDIA TELECOM SL         | B-66586579      | 55,00      | 62.660,00       | 291.910,00 | 296.119,00 | <b>650.689,00</b>   | 34.383,00      | 160.180,00 | 162.489,93 | <b>357.052,93</b> |
| SAV-20221068 | SISTEMA DE REALIZACIÓN AUTÓNOMA DE VÍDEO EN VIVO BASADA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL, CON GRÁFICOS 3D Y DISTRIBUCIÓN EN ULTRA-BAJA LATENCIA | WATCHITY SL                    | B-66574385      | 55,00      | 87.837,00       | 245.601,00 | 270.239,00 | <b>603.677,00</b>   | 40.370,00      | 112.879,00 | 124.202,71 | <b>277.451,71</b> |
| SAV-20221140 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE IA PARA LA CREACIÓN AUTOMÁTICA DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES  | QUANTIC BRAINS TECHNOLOGIES SL | B-06920847      | 54,50      | 82.537,00       | 572.740,00 | 746.101,00 | <b>1.401.378,00</b> | 45.319,00      | 314.478,00 | 409.666,01 | <b>769.463,01</b> |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante        | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€) |              |            |                     | Subvención (€) |            |            |                   |
|--------------|---|--------------------|-----------------|------------|-----------------|--------------|------------|---------------------|----------------|------------|------------|-------------------|
|              |   |                    |                 |            | 2022            | 2023         | 2024       | Total               | 2022           | 2023       | 2024       | Total             |
| SAV-20221037 | INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL ESPACIO AUDIOVISUAL DE LOS MEDIOS DE INFORMACIÓN  | DYNAMO VIDEO SL    | B-67159582      | 54,00      | 64.386,00       | 249.298,00   | 0,00       | <b>313.684,00</b>   | 29.473,00      | 114.117,81 | 0,00       | <b>143.590,81</b> |
| SAV-20221051 | METACOSTUMES  | PERIS DIGITAL SL   | B-06851182      | 54,00      | 260.623,00      | 1.011.049,00 | 0,00       | <b>1.271.672,00</b> | 142.603,00     | 553.208,25 | 0,00       | <b>695.811,25</b> |
| SAV-20221013 | COMPANION AI  | ARTAX GAMES SL     | B-87679908      | 53,50      | 68.092,00       | 297.516,00   | 301.740,00 | <b>667.348,00</b>   | 33.206,00      | 145.089,00 | 147.149,10 | <b>325.444,10</b> |
| SAV-20221028 | SISTEMA DE APRENDIZAJE INMERSIVO BASADO EN TECNOLOGÍA VR COMPATIBLE CON EL METAVERSO Y USO DE LEARNING ANALYTICS PARA MEJORAR LA TASA DE RETENCIÓN DE ALUMNOS CORPORATIVOS Y MEJORAR SU DESEMPEÑO FORMATIVO | GAMELEARN SL       | B-85183135      | 53,50      | 222.028,00      | 888.466,00   | 667.940,00 | <b>1.778.434,00</b> | 77.710,00      | 310.963,00 | 233.778,00 | <b>622.451,00</b> |
| SAV-20221030 | DESARROLLO DE UN SISTEMA DE CONTROL INTELIGENTE DE ASPECTOS PARA LA AMBIENTACIÓN DE JUEGOS DE TERROR.   | CYBERLAKE GROUP SL | B-88627096      | 53,00      | 82.019,00       | 545.470,00   | 545.440,00 | <b>1.172.929,00</b> | 43.095,00      | 286.602,00 | 286.586,45 | <b>616.283,45</b> |



| Expediente          | Título Proyecto  | Solicitante                          | NIF Solicitante | Nota Final | Presupuesto (€)     |                      |                      |                      | Subvención (€)      |                      |                      |                      |
|---------------------|--|--------------------------------------|-----------------|------------|---------------------|----------------------|----------------------|----------------------|---------------------|----------------------|----------------------|----------------------|
|                     |  |                                      |                 |            | 2022                | 2023                 | 2024                 | Total                | 2022                | 2023                 | 2024                 | Total                |
| SAV-20221125        | DESARROLLO DE UN SISTEMA PARA ANIMACION CORPORAL Y FACIAL DE PERSONAJES DIGITALES  | 23LUNES CREATIVE ANIMATION STUDIO SL | B-66078296      | 53,00      | 77.898,00           | 225.712,00           | 226.651,00           | <b>530.261,00</b>    | 42.552,00           | 123.296,00           | 123.808,34           | <b>289.656,34</b>    |
| SAV-20221104        | VERTIGO RUSH   | SUMALAB DIGITAL SLNE                 | B-86172442      | 52,00      | 34.800,00           | 222.080,00           | 84.000,00            | <b>340.880,00</b>    | 18.325,00           | 116.940,00           | 44.231,00            | <b>179.496,00</b>    |
| SAV-20221124        | EMOTIONAL AVATAR GENERATION FOR THE METAVERSE  | BALEUKO SL                           | B-48565832      | 52,00      | 58.497,00           | 204.059,00           | 165.941,00           | <b>428.497,00</b>    | 26.324,00           | 91.827,00            | 74.672,65            | <b>192.823,65</b>    |
| SAV-20221145        | DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA INTELIGENTE PARA LA GENERACIÓN DATOS Y CONTENIDOS AUDIOVISUALES EN CENTROS SANITARIOS Y SU POSTERIOR GESTIÓN. | ESTRUCTURE MEDIA SYSTEMS SL          | B-83016394      | 52,00      | 78.951,00           | 193.609,00           | 211.177,00           | <b>483.737,00</b>    | 35.528,00           | 87.124,00            | 95.029,65            | <b>217.681,65</b>    |
| SAV-20221006        | DESARROLLO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS DE REALIDAD VIRTUAL PARA LA MEJORA DE LA ACCESIBILIDAD A LOS VIDEOJUEGOS Y OTROS ENTORNOS                 | TAGAI ARTS SL                        | B-06920979      | 51,00      | 29.177,00           | 190.350,00           | 192.502,00           | <b>412.029,00</b>    | 13.130,00           | 85.658,00            | 86.625,05            | <b>185.413,05</b>    |
| SAV-20221096        | UPSKILLING GAME ENGINE   | WATERJUG SL                          | B-64758162      | 51,00      | 37.501,00           | 145.049,00           | 139.237,00           | <b>321.787,00</b>    | 14.228,00           | 55.034,00            | 52.828,56            | <b>122.090,56</b>    |
| <b>Nº Estimadas</b> | <b>94</b>  |                                      |                 |            |                     |                      |                      |                      |                     |                      |                      |                      |
| <b>TOTAL</b>        |  |                                      |                 |            | <b>7.885.675,00</b> | <b>31.750.728,00</b> | <b>22.025.582,00</b> | <b>61.661.985,00</b> | <b>3.817.181,00</b> | <b>15.439.893,94</b> | <b>10.742.925,06</b> | <b>30.000.000,00</b> |



### SOLICITUDES DESESTIMADAS

| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                          | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación  |
|--------------|---|--------------------------------------|-----------------|------------|---|
| SAV-20221002 | MASTER OF DRAGONS   | BACKGRID RESPONSIVE TECHNOLOGIES SL  | B-76733211      | 48,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |
| SAV-20221003 | KORE BELLUM   | RECOTECHNOLOGY SL                    | B-86413820      | 43,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |
| SAV-20221004 | AUTOMATIZACIÓN DE FLUJOS DE TRABAJO DE REALIDAD VIRTUAL DISTRIBUIDOS EN LA NUBE.  | SOLUCIONES GRAFICAS POR ORDENADOR SL | B-80717150      | 51,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |
| SAV-20221005 | CLOUD CONSOLE PARTY   | RISING PIXEL SL                      | B-76240217      | 51,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |
| SAV-20221010 | MODELO DE ANALISIS DINAMICO BASADO EN MOTORES DE VIDEOJUEGOS PARA LA GENERACION DE HERRAMIENTAS PARA ENTORNOS EDUCATIVO Y SANITARIO | UPICUS FOREST SL                     | B-73859423      | 50,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |
| SAV-20221019 | GENERACIÓN DINÁMICA DE PERSONAJES ANIMADOS PARA TERAPIA DIGITAL   | MEYO TECH SL                         | B-67273797      | 51,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |
| SAV-20221024 | VIRTUAL ENVIRONMENT BY XR PRODUCTION  | TOBOGGAN BROADCAST SERVICES SL       | B-87727111      | 44,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |
| SAV-20221032 | NUEVO MODELO VANGUARDISTA DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA.  | AHEARTFULOFGAMES SL                  | B-86983228      | 49,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria. |





| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante   | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación   |
|--------------|---|---|-----------------|------------|--|
| SAV-20221034 | DESARROLLO DE IA REACTIVA PARA NPC'S DE VIDEOJUEGOS   | PETOONS STUDIO SL   | B-66860032      | 48,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221039 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA DE GESTIÓN DE PROYECTOS OPTIMIZADA PARA LA PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS | SERVEIS DE DESENVOLUPAMENT I FORMACIO D'EXPERIENCIES INTERACTIVES DIGITALS SL | B-04961231      | 50,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221040 | MUCHO CINE DE TODOS PARA TODOS, A LA CARTA, A LA MEDIDA, CINE DONDE NO LLEGAN LAS PLATAFORMAS GENERALISTAS        | TUS OJOS 2030 SL  | B-71401160      | 51,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221041 | NUEVA SOLUCIÓN VIRTUAL PARA LA SIMULACIÓN DOCENTE DE ENTORNOS 3D PARA MEJORA DE LA SALUD MATERNO FETAL            | INFRAESTRUCTURAS Y SOLUCIONES AUDIOVISUALES SL                                | B-06793210      | 32,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221045 | CO-CREACIÓN Y VALIDACIÓN CIENTÍFICA DE UN VIDEOJUEGO PARA LA DETECCIÓN PRECOZ DE LAS DIFICULTADES DE APRENDIZAJE  | NEUREKALAB SL   | B-67514497      | 39,00      | El coste global de las actividades es inferior al 60% del presupuesto elegible. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente. |
| SAV-20221050 | SISTEMA DE CREACIÓN DE ENTORNOS VIVOS EN JUEGOS OPEN WORLD  | DRAKHAR STUDIO SL   | B-86350980      | 39,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221054 | MULTIJUEGO MASIVO EN UNA PLATAFORMA DE EXPERIENCIAS KINEVÉRSICAS EDUCATIVAS                                       | BE CURIOUS SL   | B-01888288      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante  | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación   |
|--------------|---|--|-----------------|------------|--|
| SAV-20221055 | T0G TOOLKIT PARA AMPLIAR ECONOMÍA F2P A P2E DE UN VIDEOJUEGO                                  | OUT OF OFFICE GAMES SL   | B-76800895      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221059 | DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA "PLATAFORMA DE EXPERIENCIA DE SALUD DIGITAL PARTICIPATIVA" - PESPA | ADHERA HEALTH SL   | B-91968685      | 47,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221064 | I1IT  | IWANTIT LOQUIERO SL  | B-10717106      | 27,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221065 | IO-HEALTHCARE   | IMMERSIVE OASIS SL   | B-01934223      | 39,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221067 | PLATAFORMA PARA LA DIGITALIZACION DE VESTUARIO  | PERIS DIGITAL SL   | B-06851182      | 43,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221071 | SOLUCIÓN MEDIA2CLOUD PARA CONEXIONES INDEPENDIENTES DE UNIDADES MÓVILES SIN SERVIDOR.         | COMARCAL TELEVISION LORCA SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA | B-73705527      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221075 | GUÍAS VIRTUALES   | WONDER FICCION SL  | B-88011283      |            | El solicitante no reúne alguno de los requisitos establecidos en el artículo tercero de la Convocatoria para ser beneficiario: no se halla al corriente en el cumplimiento de sus obligaciones de depósito de cuentas anuales a la fecha de presentación de la solicitud de ayuda. |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                          | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación  |
|--------------|--|--------------------------------------|-----------------|------------|---|
| SAV-20221078 | DESARROLLO DE UNA METODOLOGÍA LEAN PARA PROCESOS DE PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL   | FREE YOUR MIND SL                    | B-83024885      | 51,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221079 | OUTER RING DEVELOPMENT   | APPDETRANSPORTE URBANO SL            | B-71379507      | 38,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221080 | PROYECTO TOP VIRTUAL LEAGUE / PLATAFORMA DE COMPETICIÓN E-SPORTS   | TOP VIRTUAL LEAGUE SL                | B-10871317      | 21,00      | El coste global de las actividades es inferior al 60% del presupuesto elegible. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.                                  |
| SAV-20221081 | DESARROLLO DE UN SISTEMA DE MAPEADO INTRALÓGISTICO MEDIANTE VISIÓN ARTIFICIAL  | ARCHIE COMPANY SL                    | B-16700759      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221087 | HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS PARA LA ADOPCIÓN, INTEGRACIÓN Y/O MIGRACIÓN DE NUEVAS TECNOLOGÍAS BLOCKCHAIN ENFOCADAS AL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS        | DISSENY CREACIO I SOLUCIONS 3FERA SL | B-43879550      |            | Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CNU/1308/2018 de 28 de noviembre y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) n° 651/2014, de 17 de junio de 2014. |
| SAV-20221090 | CREACIÓN Y CONSUMO DE CONTENIDO AUDIOVISUAL ENRIQUECIDO (TRANSMEDIA) DE FORMA INMERSIVA, SÍNCRONA, INTERACTIVA EN MÚLTIPLES DISPOSITIVOS Y PANTALLAS | ARAGON INNOVACION TECNOLOGICA SLL    | B-99078248      | 42,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221092 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE NUEVO PIPELINE DE PRODUCCIÓN CON INTRODUCCIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LOS PROCESOS DE MAPEADO DE UV Y TEXTURAS   | ILLUSORIUM SL                        | B-86544053      | 35,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante                    | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación   |
|--------------|---|--------------------------------|-----------------|------------|--|
| SAV-20221093 | ENTORNOS CONSTRUIDOS DIGITALES A PARTIR DE ILUMINACIÓN BASADA EN DEEP LEARNING, IOT Y COMUNICACIÓN AMBIENTAL  | SKANDAL TECHNOLOGIES SL        | B-88426101      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221094 | NUEVO CONCEPTO DE GALERÍA DE ARTE DIGITAL EN METaverso CON FUNCIONES DE PERSONIFICACIÓN DE AVATARES.  | VIVLIO MEDICAL SL              | B-55100515      | 50,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221098 | SIMPLELIFE  | AEIROS SERVICIOS SL            | B-85730166      | 22,00      | El proyecto presentado no se adecuaba claramente a las categorías definidas en artículo 1.2 de la convocatoria. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente. |
| SAV-20221106 | DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA MULTIDISPOSITIVO BASADA EN LA TECNOLOGÍA BIG DATA PARA LA DIGITALIZACIÓN DE CONTENIDOS, EVENTOS Y EXPERIENCIAS DEL CINE INDEPENDIENTE. | ADICCINE SL                    | B-67779645      | 48,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221107 | PROYECTO DESARROLLO DE HERRAMIENTAS DE DIGITALIZACIÓN EN BELLAS ARTES   | ACADEMIA DENTAL DE MALLORCA SL | B-57178113      | 38,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |
| SAV-20221111 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA NUEVA ARQUITECTURA PARA LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON TECNOLOGÍA WEB 3.0   | U PLAY ONLINE SL               | B-65226953      | 40,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.  |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                    | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación  |
|--------------|--|--------------------------------|-----------------|------------|---|
| SAV-20221113 | ÁREA VIRTUAL DE APRENDIZAJE (AVA):<br>GAME-BASED LEARNING PLATFORM BASADA EN IA Y NEUROCIENCIA PARA EL DESARROLLO DE ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE Y MEJORA HOLÍSTICA DEL RENDIMIENTO ACADÉMICO | AVA DIGITAL LIFE FORMS SL      | B-42838334      | 47,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221114 | BIBLIOTECA DIGITAL DE VOCES CLONADAS   | SONIDOS-S2 PRODUCTIONS SL      | B-83864694      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221115 | CREACIÓN DE UN ECOSISTEMA TECNOLÓGICO PARA DESARROLLADORES Y USUARIOS DE VIDEOJUEGOS BASADOS EN EL LIVE STREAMING Y LA INTERACCIÓN DE SUS AUDIENCIAS.  | DIXPER SOFTWARE SL             | B-88096680      |            | Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CNU/1308/2018 de 28 de noviembre y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014. |
| SAV-20221116 | SOLUCIÓN GAMIFICADA PARA LA INTEGRACIÓN AICLE EN EL SISTEMA EDUCATIVO  | INTEGRATED DIGITAL PRODUCTS SL | B-64748247      | 44,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221117 | SISTEMA MULTIJUGADOR EN REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA VÍA STREAMING Y HERRAMIENTAS DIGITALES DE PRODUCTIVIDAD PARA EL SECTOR AEC   | VISUAL TECHNOLOGY LAB SL       | B-87533048      |            | El solicitante no reúne alguno de los requisitos establecidos en el artículo tercero de la Convocatoria para ser beneficiario: El solicitante no puede ser considerado como PYME.           |
| SAV-20221118 | DRACO BLOCKS SL  | DRACO BLOCKS SL                | B-67980185      | 39,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                  | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación  |
|--------------|--|------------------------------|-----------------|------------|---|
| SAV-20221119 | PROCESAMIENTO AUTOMÁTICO DE GUIONES: SCRIPTFILM ENGINE   | TEN MEDIA SL                 | B-18830661      |            | Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CNU/1308/2018 de 28 de noviembre y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014. |
| SAV-20221120 | NINJU ENGINE   | NINJU GAMES SL               | B-16529141      | 39,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221121 | HYPERWORLD ENGINE  | FEELINGDEVS SLL              | B-88519178      | 28,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221126 | DESARROLLO SDK BLOCKCHAIN PARA LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO   | MINDIFF TECHNOLOGY SL        | B-93537082      | 37,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221127 | INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA NUEVA SOLUCIÓN TECNOLÓGICA PARA LA GENERACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES MEDIANTE IA EN ENTORNOS WEB3 DESCENTRALIZADOS | STREAMION SL                 | B-40617276      | 39,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221130 | UN ESPACIO AUDIOVISUAL INTERACTIVO, PARTICIPATIVO E INMERSIVO BASADO EN TECNOLOGÍAS DEL ÁMBITO DE LOS VIDEOJUEGOS Y LA INDUSTRIA AUDIOVISUAL                             | VIDIV ARENA SOCIEDAD ANONIMA | A-02947521      | 45,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221132 | DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA AVANZADA DE REALIDAD VIRTUAL PARA LA ASISTENCIA Y RECUPERACIÓN DE PACIENTES   | DIGIMEVO SL                  | B-67294348      | 51,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |



| Expediente   | Título Proyecto   | Solicitante   | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación  |
|--------------|---|---|-----------------|------------|---|
| SAV-20221137 | DESARROLLO DE UNA NOVEDOSA HERRAMIENTA DE REALIDAD VIRTUAL PARA LA FORMACIÓN SANITARIA  | INTERACTIVE MEDICAL EDUCATION THROUGH SIMULATION SL | B-88215082      |            | Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CNU/1308/2018 de 28 de noviembre y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014. |
| SAV-20221138 | AI IMMERSION  | ELINGUA ENGLISH MOBILE SL                           | B-87928586      | 38,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221139 | PRODUKTIA REMOTE VR   | ESTRATEGIA DE MARKETING Y COMUNICACION VISUAL SL    | B-64093727      | 40,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221141 | HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE JUEGOS Y APLICACIONES SMART TV SECOND SCREEN SOBRE CONTENIDO AUDIOVISUAL  | DELOGICA PROYECTOS INFORMATICOS SL                  | B-81360406      | 39,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221148 | DISEÑO Y DESARROLLO DE UN SISTEMA FORMATIVO DE MANEJO DE MAQUINARIA PESADA MEDIANTE SISTEMAS DE RV Y TECNOLOGÍAS INMERSIVAS                                     | CEL FORMACION Y DESARROLLO SL                       | B-85685154      | 48,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221152 | DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA DE EXERGAMING PARA TERAPIA FÍSICA-COGNITIVA VIRTUAL INMERSIVA PARA POBLACIÓN CON PATOLOGÍAS NEURODEGENERATIVAS O CEREBROVASCULARES | 6DHEALTH LAB SL                                     | B-01669415      | 42,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |



| Expediente   | Título Proyecto  | Solicitante                       | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación  |
|--------------|--|-----------------------------------|-----------------|------------|---|
| SAV-20221154 | DESARROLLO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA OPTIMIZAR EL RENDIMIENTO DE LOS JUGADORES Y ENTRENAMIENTO DE HABILIDADES EN ESPORTS | UNITED GAMERS SL                  | B-67620088      | 50,50      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221156 | FILMARKET STAFFING   | FILM VALLEY SL                    | B-66944729      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221158 | LENTE ESFÉRICA PARA GRABACIÓN SUBACUÁTICA EN 3 DIMENSIONES-360°  | COMPAÑIA PREMIUM DE VIDEO Y TV SL | B-82557984      | 22,00      | El presupuesto mínimo elegible del proyecto es inferior a 175.000 €. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.   |
| SAV-20221160 | PLATAFORMA SERVICIOS DE PUBLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA VIDEOJUEGOS   | CATEFFECTS SL                     | B-82088352      | 34,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221162 | SISTEMA TECNOLÓGICO Y VANGUARDISTA PARA LA ANIMACION DE PERSONAJES POR PASOS EN 3D   | UNFINISHED PIXEL SL               | B-66546003      | 38,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221163 | IMAGEN MÉDICA AVANZADA MEDIANTE TECNOLOGÍAS INNOVADORAS DE VIDEOJUEGOS   | ALMA IT SYSTEMS, S.L.             | B-63893200      |            | Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CNU/1308/2018 de 28 de noviembre y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014. |
| SAV-20221165 | SISTEMA DE CREACIÓN DE METAVERSOS AR NO-CODE EN KLUEST   | SONS OF A BIT ENTERTAINMENT SL    | B-73801433      | 50,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |
| SAV-20221166 | PERSEO   | ACMVERSESL SL                     | B-06938211      | 40,00      | Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.   |





| Expediente   | Título Proyecto | Solicitante              | NIF Solicitante | Nota Final | Motivo de la Desestimación  |
|--------------|-----------------|--------------------------|-----------------|------------|---|
| SAV-20221168 | COOLVINETA      | COOL VIDEO SL            | B-09828849      | 21,00      | El presupuesto mínimo elegible del proyecto es inferior a 175.000 €. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.   |
| SAV-20221169 | ZERO GAMES      | SPOTBROS TECHNOLOGIES SL | B-95662581      |            | Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CNU/1308/2018 de 28 de noviembre y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) n° 651/2014, de 17 de junio de 2014. |

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| <b>Nº Desestimadas</b> | <b>64</b> |
|------------------------|-----------|