Version in total de 2 págiagís). Versión imprimible con información de firma. Cádigo de integrada 223518150958-638073944494828235181609217143a9750485208151609217143a975048520181b002717143a97504862883211. Copia lagigial por CVE: https://sede.cctit go de s'Aleaa-Dublica/seguinded/DescargaarCVE.aspx?CVE.aspx.CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx.CVE.aspx.CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx?CVE.aspx.CVE.aspx?CVE.aspx.CV











# RESOLUCION DEFINITIVA DE LA PRESIDENCIA DEL CDTI DE LA CONVOCATORIA DE AYUDAS A PROYECTOS DE I+D DE TECNOLOGÍAS AUDIOVISUALES Y DE LOS VIDEOJUEGOS DEL AÑO 2022

Mediante la Orden CIN/373/2022, de 26 de abril, se aprobaron las bases reguladoras para la concesión de ayudas públicas, por parte del CENTRO PARA EL DESARROLLO TECNOLÓGICO Y LA INNOVACIÓN E.P.E. a proyectos de I+D y nuevos proyectos empresariales del Plan Estatal de Investigación Científica y Técnica y de Innovación 2021-2023, en el marco del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia.

En aplicación de dichas bases reguladoras, con fecha 27 de mayo de 2022 se publicó en el Boletín Oficial del Estado el extracto de la Resolución de 20 de mayo de 2021 de la Presidencia del CENTRO PARA EL DESARROLLO TECNOLÓGICO Y LA INNOVACIÓN E.P.E. (CDTI), por la que se aprueba la convocatoria para el año 2022 del procedimiento de concesión de ayudas para proyectos de I+D empresarial de aplicación a los ámbitos de audiovisual y de los videojuegos, y la transferencia y adaptación de estos desarrollos a otros sectores de aplicación, en el marco del Plan de Impulso al Sector Audiovisual España Hub Audiovisual de Europa, la Agenda "España Digital 2025", el Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia y el Plan Estatal de Investigación Científica, Técnica y de Innovación 2021-2023 (en adelante, Resolución de convocatoria).

Esta convocatoria de ayudas está incluida en las actuaciones previstas en el Plan Nacional de Recuperación, Transformación y Resiliencia, que recibirá financiación de los fondos "Next Generation EU", en concreto del Mecanismo de Recuperación y Resiliencia, establecido mediante Reglamento (UE) 2021/241 del Parlamento Europeo y del Consejo de 12 de febrero de 2021.

Concretamente, estas ayudas se enmarcan en la inversión 1 "Programa de fomento, modernización y digitalización del sector audiovisual" del Componente 25 "España Hub Audiovisual de Europa", del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia y contribuyen a la consecución del objetivo 366 de la Decisión de Ejecución del Consejo (CID por sus siglas en inglés "Council Implemeting Decision") "Apoyo a las pymes del sector audiovisual".

Las ayudas concedidas en el marco de esta convocatoria constituyen ayudas de estado y respetarán lo establecido en el Reglamento (UE) 651/2014 de la Comisión, de 17 de junio de 2014, por el que se declaran determinadas categorías de ayudas compatibles con el mercado interior en aplicación de los artículos 107 y 108 del Tratado.

En base a los citados textos legales y de conformidad con lo establecido en la Resolución de convocatoria, vistas las propuestas de resolución definitiva, de resolución provisional, una vez evacuado el trámite de audiencia y previa aceptación de los interesados, la Presidencia del CDTI

### **RESUELVE**

**PRIMERO.-** Conceder una subvención a los solicitantes que figuran en la relación anexa como "estimados" para la realización de los proyectos que se especifican en cada caso, por los importes indicados.

La ayuda concedida queda sujeta al cumplimiento de los términos y condiciones que se hicieron constar en la propuesta de resolución definitiva y en su anexo.

La valoración favorable obtenida por las solicitudes ha sido efectuada de acuerdo con lo previsto en el artículo 13 de la Resolución de convocatoria.

Version in total de 2 págiagía). Versión imprimible con información de firma. Cádigo de integridad (alg. SHA-1): 6974448203518160217143a975048203211. Copia lagigial por CVE: https://sede.cotti go de s/AteaPublic/aseguindad/DescargaarCVE.aspx?CVE\_CDT1-3B604B8223351859E2055685828373937774489886288









**SEGUNDO.-** Las ayudas se financiarán a través de la aportación dineraria realizada por la Secretaría de Estado de Telecomunicaciones e Infraestructuras Digitales del Ministerio de Asuntos Económicos y Transformación Digital a CDTI, en virtud de Resolución de 7 de diciembre de 2021, con cargo a la aplicación presupuestaria 27.50.490A.74030 de los Presupuestos Generales del Estado de 2021.

Estas ayudas están financiadas por el Mecanismo de Recuperación y Resiliencia de la Unión Europea, establecido por el Reglamento (UE) 2020/2094 del Consejo, de 14 de diciembre de 2020, por el que se establece un Instrumento de Recuperación de la Unión Europea para apoyar la recuperación tras la crisis de la COVID-19, y regulado según Reglamento (UE) 2021/241 del Parlamento Europeo y del Consejo de 12 de febrero de 2021 por el que se establece el Mecanismo de Recuperación y Resiliencia. Dicha financiación queda legalmente vinculada a la realización de las actuaciones subvencionadas, medidas integradas en el Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia de España.

**TERCERO.-** De conformidad con lo dispuesto en el artículo 17 de la Resolución de convocatoria, el beneficiario estará obligado a utilizar la subvención exclusivamente para la realización de la actividad para la que le ha sido concedida. En este sentido, adquiere todas las obligaciones que se relacionan en dicho artículo.

Asimismo, al tratarse de subvenciones cofinanciadas con fondos europeos del Mecanismo de Recuperación y Resiliencia, los beneficiarios se comprometerán al cumplimiento de las siguientes obligaciones:

- I. En la ejecución de las actuaciones, los beneficiarios tendrán que cumplir con las obligaciones que se derivan del Reglamento (UE) 2021/241, del Parlamento Europeo y del Consejo, de 12 de febrero de 2021, especialmente el principio de no causar daño significativo, evitar conflictos de intereses, fraude, corrupción, no concurrencia de doble financiación, comunicación, publicación, transferencia de datos, mantenimiento de una adecuada pista de auditoría, garantizar la regularidad del gasto subyacente, custodia y conservación de documentación, cumplimiento de los principios transversales del PRTR, obligaciones a efectos de auditoría y uso de fondos, fiabilidad y seguimiento en la ejecución de las actividades subvencionadas, entre otras.
- II. En la ejecución de las actuaciones subvencionadas, no se perjudicará significativamente al medio ambiente, «principio DNSH», de acuerdo con el artículo 17 del Reglamento (UE) 2020/852 del Parlamento Europeo y del Consejo de 18 de junio de 2020 relativo al establecimiento de un marco para facilitar las inversiones sostenibles y por el que se modifica el Reglamento (UE) 2019/2088 dando cumplimiento a la Guía Técnica (221/C 58/01) sobre la aplicación del principio de «no causar un perjuicio significativo». Tampoco podrán ejecutarse aquellas que no garanticen el cumplimiento de la legislación medioambiental nacional y comunitaria de aplicación.
- III. Los beneficiarios deberán aportar la información que, en su caso, fuera necesaria y que le fuere requerida, para determinar el valor de los indicadores de seguimiento del Plan de Recuperación, Tranformación y Resiliencia.
- IV. Los beneficiarios se someterán a las actuaciones de control de las instituciones de la Unión, en virtud del artículo 22.2.e) del Reglamento (UE) 2021/241 del Parlamento Europeo y del Consejo de 12 de febrero, especialmente en materia de etiquetado digital y verde, no causar daño significativo, pleno respeto a la normativa reguladora de las ayudas de estado, las medidas relativas a evitar fraude, corrupción, conflicto de intereses y doble financiación; así como a lo establecido en las órdenes HFP/1030/2021 y HFP/1031/2021, de 29 de septiembre. Se comprometerán a conceder los derechos y accesos necesarios para que las autoridades nacionales y europeas ejerzan sus competencias.
- V. Asimismo, deben cumplir con las obligaciones en materia de información, comunicación y publicidad contempladas en el artículo 9 de la Orden HFP/1030/2021 y en el artículo 34 del Reglamento (UE)

version in total of 29 págiagos). Versión imprimible con información de firma. Cádigo de integrada 22018/15/05/2018/1969-63807394744948283018/15/05/2018/1969-638073947749858628











2021/241 por el que se establece el Mecanismo de Recuperación y Resiliencia. En particular, con las medidas de información y comunicación de las actuaciones(carteles informativos, placas publicaciones impresas y electrónicas, material audiovisual, páginas web, anuncios e inserciones en prensa, certificados, etc.), así como en los contratos (suministros, servicios, etc.) publicaciones y otros resultados de la investigación que puedan ser atribuidos total o parcialmente, a la entidad beneficiaria, ponencias, equipos inventariables y actividades de difusión de resultados financiados con las ayudas, se deberán incluir los siguientes logos, en el orden según se citan:

- 1. El logo del Ministerio de Ciencia e Innovación.
- 2. El emblema de la Unión Europea y, junto al emblema de la Unión, se incluirá el texto «Financiado por la Unión Europea NextGenerationEU».
- 3. El logo del Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia Disponible en el enlace: https://planderecuperacion.gob.es/identidad-visual.
- El logo del Centro de Desarrollo Tecnológico y la Innovación.

Se tendrán en cuenta las normas gráficas del emblema de la Unión y los colores normalizados establecidos en el anexo II del Reglamento de Ejecución 821/2014. Todos los carteles informativos y placas deberán colocarse en un lugar bien visible y de acceso al público. También se puede consultar la siguiente página web: http://publications.europa.eu/code/es/es-5000100.htm y descargar distintos ejemplos del emblema en: https://european-union.europa.eu/principles-countries-history/symbols/european-flag\_es#download

Adicionalmente a lo establecido en el apartado anterior, el beneficiario debe publicar la concesión de la ayuda en su página web, incluyendo la frase "Subvencionado por el CDTI" y dar publicidad de esta en cualquier convenio o contrato relacionado con la ejecución de la actuación -incluidos los de subcontratación de actividades- así como en publicaciones, ponencias y actividades de difusión de resultados del proyecto en que este se integra. Asimismo, deberá indicarse que el proyecto ha sido financiado por el Ministerio de Asuntos Económicos y Transformación Digital.

- VI La justificación de las ayudas se ajustará a las exigencias de la normativa comunitaria y nacional relativa al Mecanismo de Recuperación y Resiliencia.
- VII. El beneficiario estará sometido a las actuaciones de comprobación a efectuar por el órgano concedente, así como al control financiero de la Intervención General de la Administración del Estado y al control fiscalizador del Tribunal de Cuentas, así como de las instituciones comunitarias.
- VIII. La entidad beneficiaria deberá reintegrar los fondos recibidos cuando concurran las circunstancias previstas en el artículo 21 de la Resolución de convocatoria.

**CUARTO.-** El régimen general de concurrencia y compatibilidad de las ayudas se adecuará a lo previsto en el artículo 9 del Reglamento (UE) 2021/241 del Parlamento Europeo y del Consejo, de 12 de febrero de 2021, que establece que la ayuda concedida en el marco del Mecanismo se sumará a la proporcionada con arreglo a otros programas e instrumentos de la Unión. Las reformas y los proyectos de inversión podrán recibir ayuda de otros programas e instrumentos de la Unión siempre que dicha ayuda no cubra el mismo coste.

Asimismo, se respetarán las reglas de acumulación de ayudas previstas en la normativa comunitaria aplicable.

**QUINTO.-** En lo que respecta a los gastos correspondientes a la anualidad 2022, se acuerda la ampliación de oficio del plazo de ejecución de los mismos así como del plazo para solicitar modificaciones a la resolución de concesión

Version in total de 2 29 ágiang (s). Versión imprimible con información de firma. Cádigo de integrada 22018/15/05/2018 (alg. SHA-1); 6/9744482018/15/05/2018/15/05/2018/15/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/05/2018/15/05/20











hasta el 31 de enero de 2023, todo ello en interés de los beneficiarios y entendiendo que no se perjudican derechos de terceros. En consecuencia, el periodo de justificación correspondiente comenzará a partir de dicha fecha.

**SEXTO.-** La subvención concedida se regirá por la normativa establecida en la Disposición adicional única de la Resolución de convocatoria.

**SEPTIMO.-** Desestimar las solicitudes que figuran en la relación anexa por los motivos que se especifican en cada caso.

**OCTAVO.-** Contra la presente resolución, que pone fin a la vía administrativa, de conformidad con lo previsto en el artículo 25 de la Resolución de convocatoria, podrá interponerse, con carácter potestativo, recurso de reposición, ante el órgano que la dictó en el plazo de un mes desde la notificación de la misma, de conformidad con los artículos 123 y 124 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas. Alternativamente, contra esta resolución cabe interponer recurso contencioso-administrativo ante los Juzgados Centrales de lo Contencioso-Administrativo, en el plazo de dos meses a contar desde la notificación de la misma.

LA PRESIDENCIA DEL CENTRO PARA EL DESARROLLO TECNOLÓGICO Y LA INNOVACIÓN E.P.E. (CDTI)

#### SOLICITUDES ESTIMADAS

					Presupuesto (€)			;	Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221035	VIDEO-MOS	VIDEOMOS QUALITY PROBE SL	B-88475223	86,00	28.408,00€	334.154,00 €	0,00€	362.562,00 €	14.914,00 €	175.423,13 €	0,00€	190.337,13€
SAV-20221147	SISTEMA INTELIGENTE PARA LA COMUNICACIÓN AUTOMÁTICA DE USOS DE OBRAS MUSICALES EN PRODUCCIONES AUDIOVISUALES	BMAT LICENSING S.L.	B-64124308	86,00	18.828,00 €	290.778,00 €	275.227,00 €	584.833,00€	7.952,00 €	122.816,00 €	116.248,66 €	247.016,66 €
SAV-20221122	DESARROLLO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS PARA AUTOMATIZAR Y AGILIZAR LA GENERACIÓN DE CONTENIDO 3D.	BCN VISUALS STUDIO SL	B-02939908	84,00	85.594,00 €	352.913,00 €	351.357,00 €	789.864,00€	39.454,00 €	162.674,00 €	161.956,81 €	364.084,81 €
SAV-20221018	DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA INNOVADORA PARA DIGITALIZAR EL PATRIMONIO INMATERIAL BASADA EN TECNOLOGÍAS DE VIDEOJUEGOS Y METODOLOGÍA PARA SALVAGUARDAR LOS VALORES CULTURALES	PLAY AND GO EXPERIENCE SL	B-98934243	81,00	23.170,00 €	116.088,00 €	117.084,00 €	256.342,00 €	12.596,00 €	63.111,00 €	63.653,00 €	139.360,00€

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221029	PLATAFORMA DE SEGMENTACIÓN, COMPRENSIÓN Y RESUMEN AUTOMÁTICO DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES MEDIANTE TECNOLOGÍAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL.	ETIQMEDIA SOLUCIONES AUDIOVISUALES SL	B-99458721	80,00	122.876,00 €	273.252,00 €	310.207,00 €	706.335,00€	55.294,00 €	122.963,00 €	139.593,75 €	317.850,75 €
SAV-20221076	NUEVA HERRAMIENTA BASADA EN TÉCNICAS AUDIOVISUALES PARA LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL DE LA GANADERÍA	ANIMAL	B-67213744	80,00	26.381,00 €	252.127,00 €	216.120,00 €	494.628,00€	11.871,00 €	113.457,00 €	97.254,60 €	222.582,60 €
SAV-20221095	ASISTENTE INTELIGENTE DE MODELADO PROCEDIMENTAL DE ESCENARIOS Y ENTORNOS	LURTIS RULES SL	B-86941796	78,50	23.936,00 €	451.752,00 €	438.804,00 €	914.492,00 €	11.829,00 €	223.255,00 €	216.856,04 €	451.940,04 €
SAV-20221077	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE NUEVAS HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS PARA DATA ANALYTICS Y MARKETING EN EL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS.	KATOID TECHNOLOGY SL	B-67063719	78,00	168.664,00 €	468.669,00 €	360.786,00 €	998.119,00 €	91.419,00 €	254.028,00 €	195.553,64 €	541.000,64€
SAV-20221149	LR-MGS1	LIFEROOM SL	B-02674364	78,00	58.823,00€	169.479,00 €	0,00€	228.302,00 €	28.963,00 €	83.448,65€	0,00€	112.411,65€
SAV-20221089	PLATAFORMA DE GENERACIÓN DE CONTENIDO SINTÉTICO	KNOWMADIANS SL	B-88468384	77,00	31.714,00 €	338.510,00 €	383.369,00 €	753.593,00 €	17.425,00 €	185.989,00 €	210.636,44 €	414.050,44 €

				Presupuesto (€)				Subvención (€)				
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221046	PROYECTO DE DESARROLLO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS DE CLOUD GAMING PARA EL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS: ABORDANDO LOS RETOS DE INFRAESTRUCTURA, STREAMING Y PORTABILIDAD.	CLOUDWARE SL	B-87915153	76,50	178.537,00 €	407.685,00 €	0,00€	586.222,00€	80.342,00 €	183.457,90 €	0,00€	263.799,90 €
SAV-20221131	INTERACTIVE DIGITAL TWIN	GESTIONET MULTIMEDIA SL	B-95189932	76,50	7.920,00 €	185.934,00 €	179.837,00€	373.691,00€	3.965,00€	93.079,00 €	90.026,76€	187.070,76€
SAV-20221022	NUEVO SISTEMA DE GENERACIÓN DE ENTORNOS 3D DE ALTA CALIDAD DESDE FUENTES 2D NO DEDICADAS POR APLICACIÓN DE DEEP LEARNING	DESARROLLOS INFORMATICOS INTELYGENZ SA	A-83479063	76,00	45.550,00 €	502.079,00 €	272.753,00 €	820.382,00€	19.323,00 €	212.988,00 €	115.704,99 €	348.015,99 €
SAV-20221033	SDK POSEIDÓN PARA LA GENERACIÓN PROCEDURAL DE ENTORNOS Y PERSONAJES 3D BASADO EN ALGORITMOS ITERATIVOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y SINCRONIZACIÓN DE DATOS REAL-TIME PARA NIVELACIÓN EN CALIENTE DE VIDEOJUEGOS	ABYLIGHT SL	B-63515530	76,00	59.647,00 €	406.066,00 €	467.574,00 €	933.287,00€	30.377,00 €	206.802,00 €	238.127,92 €	475.306,92 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221053	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE TECNOLOGÍA PARA LA GENERACIÓN DE OBRAS AUDIOVISUALES CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL	3 DOUBLES PRODUCCIONES SL	B-76729854	76,00	136.176,00 €	550.871,00 €	520.260,00 €	1.207.307,00€	72.185,00 €	292.007,00 €	275.780,40 €	639.972,40 €
SAV-20221086	DESARROLLO DE UN SISTEMA INTEGRAL DE CREACIÓN E INTEGRACIÓN DE SENSACIONES REALES PARA DESARROLLADORES DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES Y DE VIDEOJUEGOS	BOREAL TECHNOLOGY & INVESTMENTS SL	B-93680163	75,00	156.188,00 €	399.032,00 €	0,00€	555.220,00€	70.285,00 €	179.564,00 €	0,00€	249.849,00 €
SAV-20221128	PLATOS VIRTUALES EN TIEMPO REAL CON CONTENIDO AUDIOVISUAL DINÁMICO E INTERACTIVO	GGTECH ENTERTAINMENT SL	B-87948477	74,00	11.458,00 €	550.294,00 €	637.467,00 €	1.199.219,00 €	5.782,00 €	277.706,00 €	321.699,00 €	605.187,00€
SAV-20221023	INTERFAZ NEURONAL NO INVASIVA PARA EL CONTROL DE UN ROBOT MEDIANTE LENGUAJE SCRATCH	OFINNOVA 3D SL	B-47718085	73,50	22.501,00€	141.837,00 €	141.762,00€	306.100,00€	12.159,00 €	76.644,00 €	76.602,34 €	165.405,34 €
SAV-20221007	DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA DE TELEVISIÓN DIGITAL MULTIDISPOSITIVO EVERYWHERE PARA LA SUPER- AGREGACIÓN DE CONTENIDO AUDIOVISUAL	MIRADA IBERIA SA	A-82653213	73,00	488.526,00 €	1.462.579,00 €	0,00€	1.951.105,00€	198.973,00 €	595.695,88 €	0,00€	794.668,88 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221044	NUEVO ALGORITMO DE PROCESAMIENTO DE TEXTO EN VÍDEO ANIMADO CON EL MISMO SIGNIFICADO	HECHICERIA SL	B-05313283	72,50	43.624,00 €	179.876,00 €	0,00€	223.500,00€	23.786,00 €	98.079,26 €	0,00€	121.865,26 €
SAV-20221052	PRIVIA - ALGORITMOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y PRIVACIDAD EN VIDEO INTERACTIVO PARA APLICACIONES AUDIOVISUALES	PLAYFILM SL	B-98649254	72,00	63.217,00 €	221.982,00 €	91.860,00 €	377.059,00 €	33.290,00 €	116.896,00 €	48.373,95€	198.559,95€
SAV-20221099	HERRAMIENTAS DE MEJORA PARA LA SIMULACIÓN	ETULOS SOLUTE SL	B-84591437	72,00	22.150,00€	297.499,00 €	291.700,00€	611.349,00€	9.186,00 €	123.381,00 €	120.975,40 €	253.542,40 €
SAV-20221091	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UN AVANZADO SISTEMA DE BROADCASTING BASADO EN REALIDAD EXTENDIDA Y EN ELEMENTOS VIRTUALES CONTROLADOS A TIEMPO REAL	BRAINSTORM MULTIMEDIA, S.L.	B-80767445	71,00	62.750,00 €	347.408,00 €	368.649,00 €	778.807,00 €	29.644,00 €	164.120,00 €	174.154,86 €	367.918,86€
SAV-20221100	FACTORIA AUDIOVISUAL	SMILE AND LEARN DIGITAL CREATIONS SL	B-86731791	71,00	117.388,00 €	489.920,00 €	0,00€	607.308,00€	56.085,00 €	234.071,17 €	0,00€	290.156,17 €
SAV-20221048	AUDIOVISUAL CONTENT LOOKALIKES MARKETPLACE	JUMP TV SOLUTIONS SL	B-87597944	70,50	178.428,00 €	574.562,00 €	0,00€	752.990,00 €	90.816,00 €	292.438,43 €	0,00€	383.254,43 €
SAV-20221017	MODULO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA INCORPORAR EN VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS	PLANET FACTORY INTERACTIVE SL	B-66086083	70,00	34.226,00 €	211.804,00 €	196.016,00 €	442.046,00 €	18.773,00 €	116.174,00 €	107.514,20€	242.461,20 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221057	SET DE HERRAMIENTAS PARA LA AUTOMATIZACIÓN INTEGRAL DEL PROCESO DE PORTING EN UN VIDEOJUEGO	CATNESS GAME STUDIOS SL	B-12969465	70,00	56.057,00€	170.068,00 €	159.943,00 €	386.068,00€	27.493,00 €	83.409,00 €	78.443,86€	189.345,86€
SAV-20221085	HERRAMIENTA DE GENERACIÓN DE ESCENARIOS VIRTUALES 3D	INFRAPLAN BARCELONA SL	B-62687140	70,00	29.501,00 €	117.955,00 €	200.852,00 €	348.308,00 €	13.275,00 €	53.080,00 €	90.383,00 €	156.738,00 €
SAV-20221109	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UN SISTEMA PARA LA INSERCIÓN INTELIGENTE DE PUBLICIDAD PERSONALIZADA EN LAS EMISIONES LINEALES DE BROADCASTING	NRD MULTIMEDIA SL	B-60236817	70,00	129.482,00 €	429.791,00 €	0,00 €	559.273,00 €	58.267,00 €	193.405,85 €	0,00€	251.672,85€
SAV-20221123	MOTOR PARA EL DESARROLLO DE JUEGOS EDUCATIVOS INCLUSIVOS UTILIZANDO APRENDIZAJE ADAPTATIVO	LERNIN GAMES SL	B-67012757	70,00	75.945,00€	336.034,00 €	296.438,00 €	708.417,00€	36.980,00 €	163.625,00 €	144.345,00 €	344.950,00€
SAV-20221167	VIRTUAL EXPERIENCES GENERATOR	SCOPE PRODUCCIONES AUDIO VIDEO SL	B-81406878	70,00	143.772,00 €	339.049,00 €	323.953,00 €	806.774,00 €	78.558,00 €	185.258,00 €	177.010,03 €	440.826,03€

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221072	PLATAFORMA MULTI- CHAIN PARA QUE DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS PUEDAN USAR DE MANERA SENCILLA LA TECNOLOGÍA BLOCKCHAIN PARA MEJORAR SUS EXPERIENCIAS DE GAMING.	VOTTUN SL	B-67319046	69,00	36.501,00 €	438.866,00 €	0,00€	475.367,00€	18.904,00 €	227.295,69 €	0,00€	246.199,69 €
SAV-20221133	REALIDAD AUMENTADA PARA LA RESTAURACIÓN Y DIVULGACIÓN DE PATRIMONIO CULTURAL	SIXTEMA PROYECTOS DE INFORMACION SL	B-15986771	69,00	15.563,00 €	129.216,00 €	143.206,00 €	287.985,00€	7.445,00 €	61.814,00 €	68.505,43 €	137.764,43 €
SAV-20221136	PROYECTO UNION AVATARES: PLATAFORMA DE CREACIÓN DE AVATARES	LINKING REALITIES SL	B-02658839	69,00	87.722,00€	307.151,00 €	0,00€	394.873,00 €	41.883,00 €	146.648,70 €	0,00€	188.531,70€
SAV-20221008	WILLCO SMART GEEN	WILLCO LAB SL	B-87978300	68,00	18.421,00€	163.988,00 €	59.552,00 €	241.961,00 €	8.289,00 €	73.795,00 €	26.798,45€	108.882,45€
SAV-20221043	VONEXT: VOICES FOR NOVEL AND EXTENDED SYNTHETIC MEDIA IDENTITIES	VOCTRO LABS SL	B-65699662	68,00	53.319,00€	192.208,00 €	0,00€	245.527,00 €	28.085,00 €	101.240,49 €	0,00€	129.325,49 €
SAV-20221066	PLATAFORMA AVANZADA DIFUSIÓN AUDIOVISUAL	COMMTIA SYSTEMS SA	A-58370156	68,00	238.686,00 €	738.077,00 €	824.505,00 €	1.801.268,00 €	110.713,00€	342.354,00 €	382.442,90 €	835.509,90 €
SAV-20221056	METAE PLATFORM	MOBILE MEDIA CONTENT SL	B-65799454	67,00	128.473,00 €	322.255,00 €	319.526,00 €	770.254,00 €	63.722,00 €	159.836,00 €	158.482,98 €	382.040,98 €
SAV-20221164	TECNOLOGÍA AVANZADA PARA EXPERIENCIAS INMERSIVAS E INTERACTIVAS	ONIONLAB SL	B-64818032	67,00	84.939,00 €	215.075,00 €	268.673,00 €	568.687,00 €	41.373,00 €	104.762,00 €	130.869,29 €	277.004,29 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221026	DESARROLLO DE UN MONITOR CON TECNOLOGÍAS EMERGENTES PARA APLICACIONES AUDIOVISUALES PROFESIONALES	APTIEL SL	B-81385742	66,00	33.894,00 €	254.513,00 €	121.162,00 €	409.569,00€	15.252,00 €	114.531,00 €	54.523,05€	184.306,05€
SAV-20221038	DESARROLLO "MY HAPPY LEARNING"	HAPPY LEARNING TV SL	B-06667455	66,00	97.693,00€	315.786,00 €	250.306,00€	663.785,00€	43.962,00 €	142.104,00 €	112.637,25€	298.703,25€
SAV-20221073	NUEVA TECNOLOGÍA BASADA EN APRENDIZAJE PROFUNDO PARA LA PRODUCCIÓN DE CONTENIDO AUDIOVISUAL Y EXPERIENCIAS VIRTUALES	DARE ISLAND SL	B-01770627	66,00	29.299,00 €	248.534,00 €	256.334,00 €	534.167,00€	15.222,00 €	129.123,00 €	133.174,73 €	277.519,73€
SAV-20221135	ODISEI MUSIC SCHOOL	ODISEI MUSIC SL	B-67566026	66,00	63.499,00€	151.587,00 €	0,00€	215.086,00 €	33.504,00 €	79.983,11 €	0,00€	113.487,11 €
SAV-20221088	NFT 2.0 PLATFORM: DESARROLLO DE LA PRIMERA PLATAFORMA DE NFTS EVOLUTIVOS PARA VIDEOJUEGOS	FREEVERSE SL	B-67364729	65,00	139.180,00 €	390.230,00 €	390.130,00 €	919.540,00€	70.775,00 €	198.437,00 €	198.386,31 €	467.598,31 €
SAV-20221159	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL TESTEO DE CONTENIDO EN VIDEOJUEGOS	PADAONE GAMES SL	B-86477056	65,00	25.706,00 €	99.351,00 €	89.898,00 €	214.955,00 €	14.042,00 €	54.270,00 €	49.105,59 €	117.417,59€
SAV-20221155	OTT - ESPACIO DE NEGOCIO DIGITAL	BLITZSCALE SA	A-88321633	64,50	165.447,00 €	448.604,00 €	429.095,00 €	1.043.146,00 €	89.461,00 €	242.569,00 €	232.019,94 €	564.049,94 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221015	PLATAFORMA DE GESTIÓN INTEGRAL DE LA CIRUGÍA CON IMPLANTES, MEDIANTE REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA	SURGIVAL CO SOCIEDAD ANONIMA	A-46272712	64,00	142.666,00 €	490.378,00 €	487.146,00 €	1.120.190,00€	54.446,00 €	187.144,00 €	185.910,34 €	427.500,34 €
SAV-20221025	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA NUEVA TECNOLOGÍA DE DETECCIÓN DE MARCAS E ILUMINACIÓN PARA LA PRODUCCIÓN DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES Y VIDEOJUEGOS EN ENTORNO VP XR	PROFESSIONAL MEDIA TECHNOLOGIES SL	B-21429501	64,00	169.695,00 €	540.336,00 €	514.935,00 €	1.224.966,00€	78.960,00 €	251.420,00 €	239.600,82 €	569.980,82€
SAV-20221101	TECNOLOGÍA DE ASISTENCIA PRIMARIA PARA ADULTOS MAYORES BASADA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y DISPOSITIVOS IOT	MARVUT TECHNOLOGIES SL	B-01761469	64,00	135.780,00 €	323.800,00 €	0,00€	459.580,00€	61.101,00 €	145.710,00 €	0,00€	206.811,00 €
SAV-20221103	SUITE DE DESARROLLO INTERACTIVO	GAMERANEST SL	B-86811726	63,50	65.192,00€	181.632,00 €	0,00€	246.824,00 €	29.336,00 €	81.734,80 €	0,00€	111.070,80 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221146	INVESTIGACIÓN DE RETOS Y OPORTUNIDADES EN LA APLICACIÓN DE TÉCNICAS DE VIDEOJUEGO EN EL ÁMBITO DE LA SEGURIDAD, DEFENSA Y SERVICIOS DE EMERGENCIA MEDIANTE LA GENERACIÓN DE SIMULACIONES DE SITUACIONES DE CONFLICTO Y ANÁLISIS COMPUTACIONAL AFECTIVO	CROW TECHNOLOGIES ENGINEERING SLL	B-88640644	63,50	50.835,00€	243.293,00 €	266.257,00 €	560.385,00€	27.582,00 €	132.004,00 €	144.463,83 €	304.049,83€
SAV-20221153	SENSOR AVANZADO DE IMAGEN 3D PARA LA DETECCIÓN DE RIESGOS PARA LA MOVILIDAD DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD VISUAL	BIEL GLASSES SL	B-67110106	63,50	31.165,00€	334.690,00 €	430.375,00 €	796.230,00€	17.063,00 €	183.243,00 €	235.631,00€	435.937,00€
SAV-20221009	NUEVA HERRAMIENTA GAMIFICADA PARA DETECCIÓN Y ENTRENAMIENTO AUTOMATIZADO DE LA FUNCIÓN VISUAL EN AMBLIOPÍA	E-HEALTH TECHNICAL SOLUTIONS SL	B-66773268	63,00	52.612,00 €	191.046,00 €	0,00€	243.658,00€	27.244,00 €	98.929,59 €	0,00 €	126.173,59€
SAV-20221047	GOLF 5 ECLUB HÍBRIDO	AAA GAMES STUDIOS SL	B-88246574	63,00	141.642,00€	711.874,00 €	1.043.545,00€	1.897.061,00€	63.739,00 €	320.343,00 €	469.595,45€	853.677,45€

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221021	DESARROLLO EXPERIMENTAL DE ALGORITMOS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA AUTOMATIZACIÓN DEL PROCESO DE DAR FORMA Y APLICAR MATERIALES, TEXTURAS Y SHADERS A LOS OBJETOS Y PARA LA GESTIÓN DE MUNDOS EN EL ÁMBITO DE LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS	PENTAKILL STUDIOS SL	B-42723023	62,50	106.541,00 €	319.502,00 €	0,00€	426.043,00€	50.029,00 €	150.030,71 €	0,00€	200.059,71 €
SAV-20221049	DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA HERRAMIENTA DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA GENERAR CONTENIDOS AUDIOVISUALES CON UN PRESENTADOR VIRTUAL EN "TIEMPO REAL"	WEWORK FACTORY SL	B-86131380	62,00	50.700,00 €	450.700,00 €	749.700,00 €	1.251.100,00€	23.196,00 €	206.202,00 €	342.999,05 €	572.397,05€
SAV-20221161	DESARROLLANDO UN METAVERSO DE MUNDOS TEMÁTICOS CON VIDEOJUEGOS, NFTS Y CRIPTOMONEDA PROPIA USANDO BLOCKCHAIN	SOCIAL GAMES SL	B-05360466	62,00	160.660,00 €	521.440,00 €	532.720,00 €	1.214.820,00€	76.913,00 €	249.630,00 €	255.030,29 €	581.573,29€
SAV-20221170	ICE: IMMERSIVE CULTURAL EXPERIENCE	QUATECHNION SL	B-98499395	62,00	7.798,00 €	168.611,00 €	205.389,00 €	381.798,00€	3.934,00 €	85.062,00 €	103.616,51 €	192.612,51 €
SAV-20221110	NEWS4CLOUD	EBANTIC SYSTEMS SL	B-66219569	61,00	44.756,00 €	165.376,00 €	143.578,00€	353.710,00 €	20.140,00 €	74.419,00 €	64.610,50€	159.169,50 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221083	APVI.IA: APRENDIZAJE PERSONALIZADO MEDIANTE VIDEOBOTS INTERACTIVOS E INTELIGENTES	ARTEMAN KOMUNIKAZIOA KOOPERATIBA ELKARTEA	F-20813051	60,50	50.980,00 €	214.496,00 €	143.870,00 €	409.346,00 €	27.980,00 €	117.725,00 €	78.962,33 €	224.667,33 €
SAV-20221157	SUNBOX FRAMEWORK 2: GENERACIÓN DE UNA HERRAMIENTA PARA EL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON NUEVAS TECNOLOGÍAS	WILDFRAME MEDIA SL	B-98516321	60,50	45.028,00 €	198.615,00 €	118.549,00 €	362.192,00 €	24.117,00 €	106.378,00 €	63.493,90 €	193.988,90 €
SAV-20221011	INTELIGENCIA COMPUTACIONAL PARA INICIAR LÍNEAS DE PRODUCTO SOFTWARE DE CONTENIDO DE VIDEOJUEGOS (DOLMEN ENGINE)	ENTALTO GAMES SL	B-42966325	60,00	13.612,00 €	176.424,00 €	321.908,00 €	511.944,00 €	7.260,00 €	94.093,00 €	171.683,80 €	273.036,80 €
SAV-20221151	DESARROLLO TECNOLÓGICO DE NUEVA HERRAMIENTA PARA LA CREACIÓN DE ESPACIOS VIRTUALES GAMIFICADOS	FUTURA XR SL	B-16845737	60,00	55.270,00 €	361.444,00 €	468.440,00 €	885.154,00 €	24.872,00 €	162.650,00 €	210.797,30 €	398.319,30 €
SAV-20221020	THE SHOW WINDOW	NEWTONLAB SPACE SL	B-67573766	59,00	192.047,00 €	421.236,00 €	0,00€	613.283,00 €	103.492,00 €	226.999,01 €	0,00€	330.491,01 €
SAV-20221082	DESARROLLO DE UNA WEB3 ESPORTS PLATFORM ENFOCADA A LA PROFESIONALIZACIÓN DEL SECTOR	OMASHU SL	B-67890202	59,00	37.071,00 €	279.125,00 €	228.886,00 €	545.082,00 €	19.521,00 €	146.982,00 €	120.527,02 €	287.030,02€

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221063	DESARROLLO DEL SISTEMA DATA PASS PARA LA INTEGRACIÓN DE SISTEMAS DE INTERACCIÓN Y DE CAPTACIÓN DE DATOS CON EL PÚBLICO MEDIANTE TECNOLOGÍAS AV DE APLICACIÓN EN EL SECTOR CULTURAL Y DE GRANDES EVENTOS.	BYFACILITY SL	B-66474743	58,50	48.481,00 €	255.313,00 €	261.214,00 €	565.008,00€	25.407,00 €	133.802,00 €	136.894,92€	296.103,92 €
SAV-20221016	AUGMENTED REALITY POWERED BY ARTIFICIAL INTELLIGENCE FOR FOOTBALL BROADCASTING	OLOCIP 11 SL	B-87562302	58,00	54.410,00 €	187.320,00 €	180.927,00 €	422.657,00 €	29.775,00 €	102.508,00 €	99.010,21 €	231.293,21 €
SAV-20221036	GUUD LIVE DATA WIDGETS PARA TRANSMISIONES EN DIRECTO	GUUD TV SL	B-86940137	58,00	156.415,00 €	341.910,00 €	0,00€	498.325,00€	71.776,00 €	156.896,00 €	0,00€	228.672,00€
SAV-20221144	SISTEMA DE GEMELO DIGITAL Y REALIDAD VIRTUAL, AUMENTADA Y MIXTA PARA LA PLANIFICACIÓN, CONSTRUCCIÓN Y EL MANTENIMIENTO DE INFRAESTRUCTURAS INDUSTRIALES	ARRAM CONSULTORES SL	B-06540546	58,00	67.680,00 €	270.476,00 €	290.011,00 €	628.167,00€	36.936,00 €	147.612,00 €	158.274,02 €	342.822,02 €
SAV-20221027	PROCESADO DE POSTPRODUCCIÓN BASADO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL, DEEP LEARNING Y REDES NEURONALES	WITSOUND TECHNOLOGIES SL	B-06907810	57,50	270.473,00 €	621.294,00 €	0,00€	891.767,00 €	146.055,00 €	335.499,00 €	0,00€	481.554,00 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)				
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total	
SAV-20221074	PLATAFORMA DE ANALÍTICA AUTOMÁTICA INTELIGENTE	VIVA GAMES SL	B-90310251	57,50	5.351,00 €	215.623,00 €	262.432,00 €	483.406,00 €	2.659,00 €	107.153,00 €	130.414,79 €	240.226,79€	
SAV-20221062	SISTEMA AUDIOVISUAL MULTIENTORNO PARA POTENCIACIÓN DE LA EXPERIENCIA Y FOMENTO DE LA INCLUSIÓN SOCIAL	BEMYVEGA SL	B-05563622	57,00	57.454,00 €	331.824,00 €	179.333,00 €	568.611,00 €	27.284,00 €	157.580,00 €	85.164,06 €	270.028,06 €	
SAV-20221102	PLATAFORMA DIGITAL DE CONTENIDO MULTISENSORIAL ORIENTADO A PERSONAS CON DISCAPACIDAD INTELECTUAL, SENSORIAL Y/O FÍSICA, BASADO EN ACTIVIDADES CON FINALIDAD OCUPACIONAL, EDUCATIVA Y TERAPÉUTICA	B&J ADAPTACIONES SL	B-63269005	57,00	26.005,00 €	200.332,00 €	215.969,00 €	442.306,00€	12.318,00 €	94.894,00 €	102.301,54 €	209.513,54 €	
SAV-20221134	SISTEMA 3D PARA LA CAPTURA DE MOVIMIENTOS FACIALES	OPSIS VISION TECHNOLOGIES SCCL	F-55268304	57,00	48.768,00 €	162.561,00 €	158.643,00 €	369.972,00€	26.731,00 €	89.104,00 €	86.957,16 €	202.792,16€	
SAV-20221070	SISTEMA AUTOMÁTICO DE PROCESADO BASADO EN FOTOGRAMETRÍA Y MACHINE LEARNING PARA LA INTEGRACIÓN 3D SOBRE VIDEO EN VIDEOJUEGOS DE REALIDAD AUMENTADA	BKOOL SOCIEDAD LIMITADA	B-98125024	56,00	117.272,00 €	430.872,00 €	461.372,00 €	1.009.516,00€	57.711,00 €	212.037,00 €	227.046,90 €	496.794,90 €	

					Presupuesto (€)			;	Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221097	DESARROLLO DE JUEGOS SERIOS PARA APLICACIÓN EN SIMULACIÓN MÉDICA	MEDICAL SIMULATOR SL	B-81477259	56,00	177.967,00 €	460.141,00 €	0,00€	638.108,00 €	91.562,00 €	236.738,35 €	0,00€	328.300,35€
SAV-20221143	"INVESTIGACIÓN, DISEÑO Y DESARROLLO DE NOVEDOSO PIPELINE EN ENTORNO VR PARA LA PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL"	PARAMOTION FILMS SL	B-83608745	56,00	7.004,00 €	138.108,00 €	174.193,00 €	319.305,00 €	3.593,00 €	70.851,00 €	89.363,81 €	163.807,81 €
SAV-20221012	LUDUS SAFETY SCORE: INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA DEFINICIÓN DE ENTRENAMIENTO INDIVIDUALIZADO EN SALUD Y SEGURIDAD LABORAL.	LUDUS TECH SL	B-95661856	55,00	72.266,00 €	417.804,00 €	477.948,00 €	968.018,00€	37.779,00 €	218.419,00 €	249.861,85 €	506.059,85 €
SAV-20221058	USO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA LA PROGRAMACIÓN Y GESTIÓN AUTOMÁTICA DE CANALES LINEALES GRATUITOS SOPORTADOS POR PUBLICIDAD	TV UP MEDIA TELECOM SL	B-66586579	55,00	62.660,00 €	291.910,00 €	296.119,00 €	650.689,00 €	34.383,00 €	160.180,00 €	162.489,93 €	357.052,93 €
SAV-20221068	SISTEMA DE REALIZACIÓN AUTÓNOMA DE VÍDEO EN VIVO BASADA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL, CON GRÁFICOS 3D Y DISTRIBUCIÓN EN ULTRA-BAJA LATENCIA	WATCHITY SL	B-66574385	55,00	87.837,00 €	245.601,00 €	270.239,00 €	603.677,00€	40.370,00 €	112.879,00 €	124.202,71 €	277.451,71 €

	Presupuesto (€)								Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221140	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE IA PARA LA CREACIÓN AUTOMÁTICA DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES	QUANTIC BRAINS TECHNOLOGIES SL	B-06920847	54,50	82.537,00 €	572.740,00 €	746.101,00 €	1.401.378,00€	45.319,00 €	314.478,00 €	409.666,01 €	769.463,01 €
SAV-20221037	INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA AL ESPACIO AUDIOVISUAL DE LOS MEDIOS DE INFORMACIÓN	DYNAMO VIDEO SL	B-67159582	54,00	64.386,00 €	249.298,00 €	0,00€	313.684,00 €	29.473,00 €	114.117,81 €	0,00€	143.590,81 €
SAV-20221013	COMPANION AI	ARTAX GAMES SL	B-87679908	53,50	68.092,00€	297.516,00 €	301.740,00€	667.348,00 €	33.206,00 €	145.089,00 €	147.149,10 €	325.444,10 €
SAV-20221028	SISTEMA DE APRENDIZAJE INMERSIVO BASADO EN TECNOLOGÍA VR COMPATIBLE CON EL METAVERSO Y USO DE LEARNING ANALYTICS PARA MEJORAR LA TASA DE RETENCIÓN DE ALUMNOS CORPORATIVOS Y MEJORAR SU DESEMPEÑO FORMATIVO	GAMELEARN SL	B-85183135	53,50	222.028,00 €	888.466,00 €	667.940,00 €	1.778.434,00 €	77.710,00 €	310.963,00 €	233.778,00 €	622.451,00 €
SAV-20221030	DESARROLLO DE UN SISTEMA DE CONTROL INTELIGENTE DE ASPECTOS PARA LA AMBIENTACIÓN DE JUEGOS DE TERROR.	CYBERLAKE GROUP SL	B-88627096	53,00	82.019,00€	545.470,00 €	545.440,00 €	1.172.929,00 €	43.095,00 €	286.602,00 €	286.586,45 €	616.283,45€

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
SAV-20221125	DESARROLLO DE UN SISTEMA PARA ANIMACION CORPORAL Y FACIAL DE PERSONAJES DIGITALES	23LUNES CREATIVE ANIMATION STUDIO SL	B-66078296	53,00	77.898,00 €	225.712,00 €	226.651,00 €	530.261,00€	42.552,00 €	123.296,00 €	123.808,34 €	289.656,34 €
SAV-20221104	VERTIGO RUSH	SUMALAB DIGITAL SLNE	B-86172442	52,00	34.800,00 €	222.080,00 €	84.000,00€	340.880,00 €	18.325,00 €	116.940,00 €	44.231,00 €	179.496,00€
SAV-20221124	EMOTIONAL AVATAR GENERATION FOR THE METAVERSE	BALEUKO SL	B-48565832	52,00	58.497,00 €	204.059,00 €	165.941,00 €	428.497,00€	26.324,00 €	91.827,00 €	74.672,65€	192.823,65€
SAV-20221145	DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA INTELIGENTE PARA LA GENERACIÓN DATOS Y CONTENIDOS AUDIOVISUALES EN CENTROS SANITARIOS Y SU POSTERIOR GESTIÓN.	ESTRUCTURE MEDIA SYSTEMS SL	B-83016394	52,00	78.951,00€	193.609,00 €	211.177,00 €	483.737,00€	35.528,00 €	87.124,00 €	95.029,65€	217.681,65 €
SAV-20221004	AUTOMATIZACIÓN DE FLUJOS DE TRABAJO DE REALIDAD VIRTUAL DISTRIBUIDOS EN LA NUBE.	SOLUCIONES GRAFICAS POR ORDENADOR SL	B-80717150	51,00	140.142,00 €	561.213,00 €	561.201,00 €	1.262.556,00 €	63.064,00 €	252.546,00 €	252.540,20 €	568.150,20 €
SAV-20221005	CLOUD CONSOLE PARTY	RISING PIXEL SL	B-76240217	51,00	32.760,00€	185.147,00 €	0,00€	217.907,00€	14.742,00 €	83.316,15 €	0,00€	98.058,15€
SAV-20221006	DESARROLLO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS DE REALIDAD VIRTUAL PARA LA MEJORA DE LA ACCESIBILIDAD A LOS VIDEOJUEGOS Y OTROS ENTORNOS	TAGAI ARTS SL	B-06920979	51,00	29.177,00 €	190.350,00 €	192.502,00 €	412.029,00 €	13.130,00 €	85.658,00 €	86.625,05 €	185.413,05 €

					Presupuesto (€)				Subvención (€)			
Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Nota Final	2022	2023	2024	Total	2022	2023	2024	Total
	GENERACIÓN DINÁMICA DE PERSONAJES ANIMADOS PARA TERAPIA DIGITAL	MEYO TECH SL	B-67273797	51,00	108.644,00 €	327.409,00 €	327.408,00 €	763.461,00 €	33.797,00 €	101.851,00 €	101.850,13 €	237.498,13 €
SAV-20221096	UPSKILLING GAME ENGINE	WATERJUG SL	B-64758162	51,00	37.501,00€	145.049,00 €	139.237,00€	321.787,00€	20.211,00 €	78.175,00 €	75.042,13€	173.428,13€
Nº Estimadas	94	]	TOTAL		7.801.304,00	31.458.713,00	22.807.441,00	62.067.458,00	3.745.633,00	15.176.643,68	11.077.723,32	30.000.000,00

## SOLICITUDES DESESTIMADAS

Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Motivo de la Desestimación
SAV-20221002	MASTER OF DRAGONS	BACKGRID RESPONSIVE TECHNOLOGIES SL	B-76733211	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221003	KORE BELLUM	RECOTECHNOLOGY SL	B-86413820	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221010	MODELO DE ANALISIS DINAMICO BASADO EN MOTORES DE VIDEOJUEGOS PARA LA GENERACION DE HERRAMIENTAS PARA ENTORNOS EDUCATIVO Y SANITARIO	UPICUS FOREST SL	B-73859423	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221024	VIRTUAL ENVIRONMENT BY XR PRODUCTION	TOBOGGAN BROADCAST SERVICES SL	B-87727111	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221032	NUEVO MODELO VANGUARDISTA DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS CON INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA.	AHEARTFULOFGAMES SL	B-86983228	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221034	DESARROLLO DE IA REACTIVA PARA NPCS DE VIDEOJUEGOS	PETOONS STUDIO SL	B-66860032	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221039	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA DE GESTIÓN DE PROYECTOS OPTIMIZADA PARA LA PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS	SERVEIS DE DESENVOLUPAMENT I FORMACIO D'EXPERIENCIES INTERACTIVES DIGITALS SL	B-04961231	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221040	MUCHO CINE DE TODOS PARA TODOS, A LA CARTA, A LA MEDIDA, CINE DONDE NO LLEGAN LAS PLATAFORMAS GENERALISTAS	TUS OJOS 2030 SL	B-71401160	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221041	NUEVA SOLUCIÓN VIRTUAL PARA LA SIMULACIÓN DOCENTE DE ENTORNOS 3D PARA MEJORA DE LA SALUD MATERNO FETAL	INFRAESTRUCTURAS Y SOLUCIONES AUDIOVISUALES SL	B-06793210	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221045	CO-CREACIÓN Y VALIDACIÓN CIENTÍFICA DE UN VIDEOJUEGO PARA LA DETECCIÓN PRECOZ DE LAS DIFICULTADES DE APRENDIZAJE	NEUREKALAB SL	B-67514497	El coste global de las actividades es inferior al 60% del presupuesto elegible. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.

Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Motivo de la Desestimación
SAV-20221050	SISTEMA DE CREACIÓN DE ENTORNOS VIVOS EN JUEGOS OPEN WORLD	DRAKHAR STUDIO SL	B-86350980	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221054	MULTIJUEGO MASIVO EN UNA PLATAFORMA DE EXPERIENCIAS KINEVÉRSICAS EDUCATIVAS	BE CURIOUS SL	B-01888288	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221055	TOG TOOLKIT PARA AMPLIAR ECONOMÍA F2P A P2E DE UN VIDEOJUEGO	OUT OF OFFICE GAMES SL	B-76800895	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221059	DISEÑO Y DESARROLLO DE UNA "PLATAFORMA DE EXPERIENCIA DE SALUD DIGITAL PARTICIPATIVA" - PESPA	ADHERA HEALTH SL	B-91968685	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221064	I1IT	IWANTIT LOQUIERO SL	B-10717106	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221065	IO-HEALTHCARE	IMMERSIVE OASIS SL	B-01934223	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221067	PLATAFORMA PARA LA DIGITALIZACION DE VESTUARIO	PERIS DIGITAL SL	B-06851182	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221071	SOLUCIÓN MEDIA2CLOUD PARA CONEXIONES INDEPENDIENTES DE UNIDADES MÓVILES SIN SERVIDOR.	COMARCAL TELEVISION LORCA SOCIEDAD DE RESPONSABILIDAD LIMITADA	B-73705527	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221075	GUÍAS VIRTUALES	WONDER FICCION SL	B-88011283	El solicitante no reúne alguno de los requisitos establecidos en el artículo tercero de la Convocatoria para ser beneficiario: no se halla al corriente en el cumplimiento de sus obligaciones de depósito de cuentas anuales a la fecha de presentación de la solicitud de ayuda.
SAV-20221078	DESARROLLO DE UNA METODOLOGÍA LEAN PARA PROCESOS DE PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL	FREE YOUR MIND SL	B-83024885	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221079	OUTER RING DEVELOPMENT	APPDETRANSPORTE URBANO SL	B-71379507	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.

Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Motivo de la Desestimación
SAV-20221080	PROYECTO TOP VIRTUAL LEAGUE / PLATAFORMA DE COMPETICIÓN E-SPORTS	TOP VIRTUAL LEAGUE SL	B-10871317	El coste global de las actividades es inferior al 60% del presupuesto elegible. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.
SAV-20221081	DESARROLLO DE UN SISTEMA DE MAPEADO INTRALOGÍSTICO MEDIANTE VISIÓN ARTIFICIAL	ARCHIE COMPANY SL	B-16700759	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221087	HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS PARA LA ADOPCIÓN, INTEGRACIÓN Y/O MIGRACIÓN DE NUEVAS TECNOLOGÍAS BLOCKCHAIN ENFOCADAS AL SECTOR DE LOS VIDEOJUEGOS	DISSENY CREACIO I SOLUCIONS 3FERA SL	B-43879550	Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CIN/373/2022 de 26 de abril y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014.
SAV-20221090	CREACIÓN Y CONSUMO DE CONTENIDO AUDIOVISUAL ENRIQUECIDO (TRANSMEDIA) DE FORMA INMERSIVA, SÍNCRONA, INTERACTIVA EN MÚLTIPLES DISPOSITIVOS Y PANTALLAS	ARAGON INNOVACION TECNOLOGICA SLL	B-99078248	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221092	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE NUEVO PIPELINE DE PRODUCCIÓN CON INTRODUCCIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN LOS PROCESOS DE MAPEADO DE UV Y TEXTURAS	ILLUSORIUM SL	B-86544053	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221093	ENTORNOS CONSTRUIDOS DIGITALES A PARTIR DE ILUMINACIÓN BASADA EN DEEP LEARNING, IOT Y COMUNICACIÓN AMBIENTAL	SKANDAL TECHNOLOGIES SL	B-88426101	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221094	NUEVO CONCEPTO DE GALERÍA DE ARTE DIGITAL EN METAVERSO CON FUNCIONES DE PERSONIFICACIÓN DE AVATARES.	VIVLIO MEDICAL SL	B-55100515	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221098	SIMPLELIFE	AEIOROS SERVICIOS SL	B-85730166	El proyecto presentado no se adecúa claramente a las categorías definidas en artículo 1.2 de la convocatoria. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.
SAV-20221106	DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA MULTIDISPOSITIVO BASADA EN LA TECNOLOGÍA BIG DATA PARA LA DIGITALIZACIÓN DE CONTENIDOS, EVENTOS Y EXPERIENCIAS DEL CINE INDEPENDIENTE.	ADICCINE SL	B-67779645	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221107	PROYECTO DESARROLLO DE HERRAMIENTAS DE DIGITALIZACIÓN EN BELLAS ARTES	ACADEMIA DENTAL DE MALLORCA SL	B-57178113	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.

Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Motivo de la Desestimación
SAV-20221111	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA NUEVA ARQUITECTURA PARA LA CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON TECNOLOGÍA WEB 3.0	U PLAY ONLINE SL	B-65226953	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221113	ÁREA VIRTUAL DE APRENDIZAJE (AVA): GAME-BASED LEARNING PLATFORM BASADA EN IA Y NEUROCIENCIA PARA EL DESARROLLO DE ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE Y MEJORA HOLÍSTICA DEL RENDIMIENTO ACADÉMICO	AVA DIGITAL LIFE FORMS SL	B-42838334	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221114	BIBLIOTECA DIGITAL DE VOCES CLONADAS	SONIDOS-S2 PRODUCTIONS SL	B-83864694	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221115	CREACIÓN DE UN ECOSISTEMA TECNOLÓGICO PARA DESARROLLADORES Y USUARIOS DE VIDEOJUEGOS BASADOS EN EL LIVE STREAMING Y LA INTERACCIÓN DE SUS AUDIENCIAS.	DIXPER SOFTWARE SL	B-88096680	Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CIN/373/2022 de 26 de abril y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014.
SAV-20221116	SOLUCIÓN GAMIFICADA PARA LA INTEGRACIÓN AICLE EN EL SISTEMA EDUCATIVO	INTEGRATED DIGITAL PRODUCTS SL	B-64748247	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221117	SISTEMA MULTIJUGADOR EN REALIDAD VIRTUAL Y REALIDAD AUMENTADA VÍA STREAMING Y HERRAMIENTAS DIGITALES DE PRODUCTIVIDAD PARA EL SECTOR AEC	VISUAL TECHNOLOGY LAB SL	B-87533048	El solicitante no reúne alguno de los requisitos establecidos en el artículo tercero de la Convocatoria para ser beneficiario: El solicitante no puede ser considerado como PYME.
SAV-20221118	DRACO BLOCKS SL	DRACO BLOCKS SL	B-67980185	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221119	PROCESAMIENTO AUTOMÁTICO DE GUIONES: SCRIPTFILM ENGINE	TEN MEDIA SL	B-18830661	Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CIN/373/2022 de 26 de abril y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014.
SAV-20221120	NINJU ENGINE	NINJU GAMES SL	B-16529141	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221121	HYPERWORLD ENGINE	FEELINGDEVS SLL	B-88519178	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221126	DESARROLLO SDK BLOCKCHAIN PARA LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO	MINDIFF TECHNOLOGY SL	B-93537082	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.

Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Motivo de la Desestimación
SAV-20221127	INVESTIGACIÓN Y DESARROLLO DE UNA NUEVA SOLUCIÓN TECNOLÓGICA PARA LA GENERACIÓN Y DISTRIBUCIÓN DE CONTENIDOS AUDIOVISUALES MEDIANTE IA EN ENTORNOS WEB3 DESCENTRALIZADOS	STREAMION SL	B-40617276	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221130	UN ESPACIO AUDIOVISUAL INTERACTIVO, PARTICIPATIVO E INMERSIVO BASADO EN TECNOLOGÍAS DEL ÁMBITO DE LOS VIDEOJUEGOS Y LA INDUSTRIA AUDIOVISUAL	VIDIV ARENA SOCIEDAD ANONIMA	A-02947521	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221132	DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA AVANZADA DE REALIDAD VIRTUAL PARA LA ASISTENCIA Y RECUPERACIÓN DE PACIENTES	DIGIMEVO SL	B-67294348	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221137	DESARROLLO DE UNA NOVEDOSA HERRAMIENTA DE REALIDAD VIRTUAL PARA LA FORMACIÓN SANITARIA	INTERACTIVE MEDICAL EDUCATION THROUGH SIMULATION SL	B-88215082	Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CIN/373/2022 de 26 de abril y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014.
SAV-20221138	AI IMMERSION	ELINGUA ENGLISH MOBILE SL	B-87928586	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221139	PRODUKTIA REMOTE VR	ESTRATEGIA DE MARKETING Y COMUNICACION VISUAL SL	B-64093727	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221141	HERRAMIENTAS DE DESARROLLO DE JUEGOS Y APLICACIONES SMART TV SECOND SCREEN SOBRE CONTENIDO AUDIOVISUAL	DELOGICA PROYECTOS INFORMATICOS SL	B-81360406	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221148	DISEÑO Y DESARROLLO DE UN SISTEMA FORMATIVO DE MANEJO DE MAQUINARIA PESADA MEDIANTE SISTEMAS DE RV Y TECNOLOGÍAS INMERSIVAS	CEL FORMACION Y DESARROLLO SL	B-85685154	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221152	DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA DE EXERGAMING PARA TERAPIA FÍSICA-COGNITIVA VIRTUAL INMERSIVA PARA POBLACIÓN CON PATOLOGÍAS NEURODEGENERATIVAS O CEREBROVASCULARES	6DHEALTH LAB SL	B-01669415	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221154	DESARROLLO DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL PARA OPTIMIZAR EL RENDIMIENTO DE LOS JUGADORES Y ENTRENAMIENTO DE HABILIDADES EN ESPORTS	UNITED GAMERS SL	B-67620088	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.

Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante	Motivo de la Desestimación
SAV-20221156	FILMARKET STAFFING	FILM VALLEY SL	B-66944729	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221158	LENTE ESFÉRICA PARA GRABACIÓN SUBACUÁTICA EN 3 DIMENSIONES-360°	COMPAÑIA PREMIUM DE VIDEO Y TV SL	B-82557984	El presupuesto mínimo elegible del proyecto es inferior a 175.000 €. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.
SAV-20221160	PLATAFORMA SERVICIOS DE PUBLICACIÓN MULTIPLATAFORMA PARA VIDEOJUEGOS	CATEFFECTS SL	B-82088352	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221162	SISTEMA TECNOLOGICO Y VANGUARDISTA PARA LA ANIMACION DE PERSONAJES POR PASOS EN 3D	UNFINISHED PIXEL SL	B-66546003	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221163	IMAGEN MÉDICA AVANZADA MEDIANTE TECNOLOGÍAS INNOVADORAS DE VIDEOJUEGOS	ALMA IT SYSTEMS, S.L.	B-63893200	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221165	SISTEMA DE CREACIÓN DE METAVERSOS AR NO-CODE EN KLUEST	SONS OF A BIT ENTERTAINMENT SL	B-73801433	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221166	PERSEO	ACMVERSES SL	B-06938211	Insuficiencia de presupuesto disponible para financiar su solicitud con cargo a la presente convocatoria.
SAV-20221168	COOLVINETA	COOL VIDEO SL	B-09828849	El presupuesto mínimo elegible del proyecto es inferior a 175.000 €. El informe de evaluación de su solicitud está disponible en su expediente.
SAV-20221169	ZERO GAMES	SPOTBROS TECHNOLOGIES SL	B-95662581	Empresa en crisis, conforme a la definición del Anexo I de la Orden CIN/373/2022 de 26 de abril y del artículo 2, apartado 18 del Reglamento (UE) nº 651/2014, de 17 de junio de 2014.

N°	61
Desestimadas	

## SOLICITUDES DESISTIDAS

Expediente	Título Proyecto	Solicitante	NIF Solicitante
SAV-20221001	PROYECTO TELEPORT	CARDINALTECH COMPANY SL	B-67530782
SAV-20221031	FABRICAR: HERRAMIENTA DE AUTOR PARA LA CREACIÓN DE EXPERIENCIAS COLABORATIVAS DE REALIDAD AUMENTADA DESTINADAS A LA FORMACIÓN EN EL SECTOR DE LA INDUSTRIA	ALECOP, S. COOP.	F-20028544
SAV-20221051	METACOSTUMES	PERIS DIGITAL SL	B-06851182
Nº Desistidas	3		